

Alcazar

Big Boss

Két építőjáték 2-5 raffinált építőmester részére, 10, ill. 12 éves kortól

Habár az **Alcazar** és a **Big Boss** lényegében ugyanazokkal a tartozékkal kell játszani, mégis a kettő két különböző játék. Nem teljesen ugyanazok az előkészületek, és nem ugyanazok a fordulók szabályai - ezért is tartozik mindkét játékhoz öt-öt saját segédlet.

Az Alcazar 12 éven felüli, tapasztalt játékosoknak való, míg a Big Boss inkább családi játék, amit már 10 éves kortól ajánlunk.

Mindkét játékban a szerencse és a stratégiai tervezés keveréke.

Az **Alcazar** a hidak miatt bonyolultabb, nagyobb odafigyelést, gondosabb tervezést igényel.

Az (új) **Big Boss** az 1994-ben kiadott, és nagy kritikai sikert elérő **Big Boss** társasjáték új változata. Az **Alcazar** és a **Big Boss** szabályai nagyon hasonlóak: szinte csak az különbözteti meg az előbbit az utóbbtól, hogy itt hidakat is építhettek, és ezek segítségével lehetitek ellenfeleitek nemeseit, illetve még ravaszabban helyezhetitek fel saját grandjaitokat és caballeróitokat.

Ha még nem ismeritek a **Big Boss**ot, azt ajánljuk, hogy az Az (új) **Big Boss**-szal kezdjétek. Ha viszont ismeritek az eredeti **Big Boss**ot, és komolyabb kihívásra vágytok, az **Alcazar** való nektek.

A játék célja

A király büszke és erős kastélyra vágyik, büszkébbre és erősebbre minden eddig épült kastélynál. Ennélfogva megbízza országa főurait, hogy azok hatalmas kastélyokat emeljenek a számára; ő majd a legszebb, legnagyobb kastélyba fog beköltözni, az lesz az ő Alcazarja.

Ti mind egy ilyen főnemesi családból vagytok, ti irányítjátok az építkezésben segedkező vazallusaitokat és családtagjaitokat.

A **Big Boss**ban minden kastély alapításáért és bővítéséért pénz (realokat) kaptok a királytól; az lesz a győztes, akinek a játék végén a legtöbb pénze lesz.

Az **Alcazar**ban is pénz gyűjtötök, de elsősorban azért, hogy építési engedélyeket vásároljatok és hidépítéseket finanszírozzatok - mindezt azért, hogy nemeseiteket minél magasabb pozíciókba juttassátok. A magas pozíció szó szerint értendő, mert a játék végén annál több pontot kaptok, minél magasabb emeleten vannak nemeseitek.



ALMERÍA



CÁDIZ



CÓRDOBA



GRANADA



HUELVA



JAÉN



MÁLAGA



SEVILLA

A JÁTÉKTÁBLA ÉS JÁTÉKTERÜLET

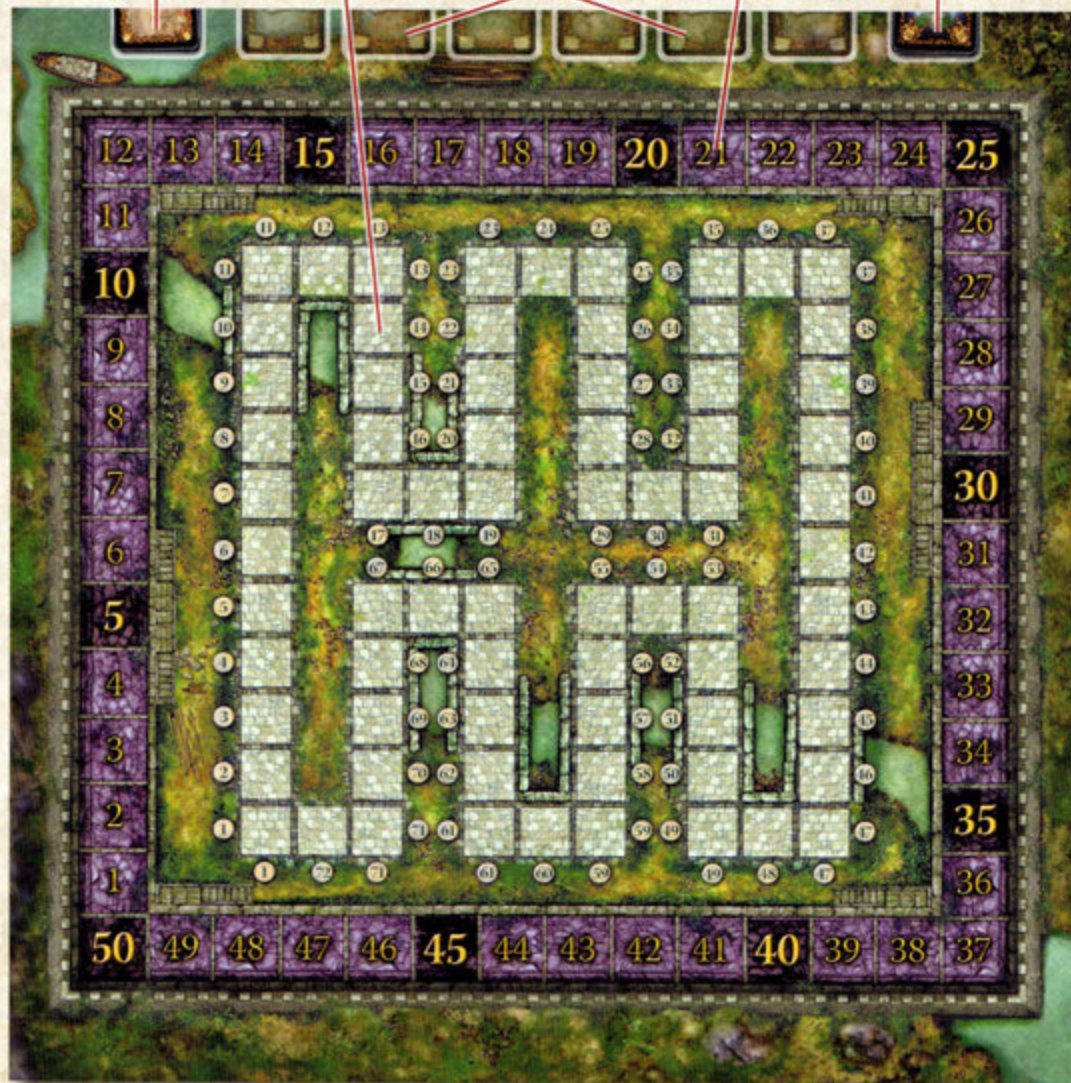
A játéktáblán **12 parcella** található, és minden parcellához tartozik egy **épületkártya**. A parcellákra lerakott épületelemekből állnak össze a kastélyok és az udvarházak. A kastélyokra **lobogó** is kerül.

A **kastélyszávon** található **címerek** mutatják meg azt, hogy mennyi az értéke az egyes kastélyoknak: ha például egy kastély címere a kastélyszáv 20-as mezőjén van, akkor e kastély 20 realt ér.

az épületkártyák húzópaklija

a 6 felcsapott épületkártya

a toronykártyák húzópaklija



MINDEN JÁTÉKOSNAK JÁR

1 segédlet
(az adott játékmódoz)

10 épületkártya

2 grand

6 caballero

kezdőtőke:

Alcazar: 40 real
Big Boss: 30 real



2009 KOSMOS

TARTOZÉKOK

Ezek az elemek az **Alcazarban** a **hidak**, és mind a 20-ra szükség van.

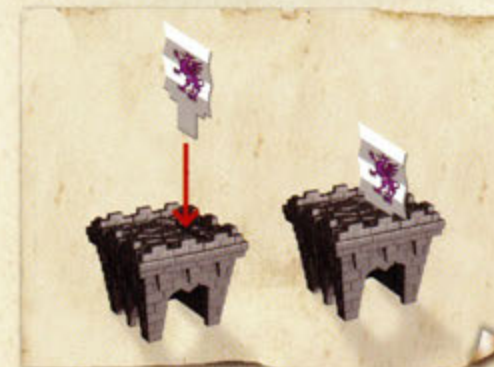


A **Big Bossban** ugyanezek az elemek a **boltívek**, és csak 8-ra van szükség; a többit vissza kell rakni a dobozba.

Mindkét játékmódnál szükség van az összes, **84 épületelemre**.



8 lobogó. A lobogó mindig a kastély legmagasabbban lévő épületelemén található.



8 címer. A címerek a kastélyszávra kerülnek majd.



Cádiz

Córdoba

Granada

Egy játékos a bankos bőrébe bújik, kezeli a ki- és befizetéseket.