

A játék célja

Saját nemesek minél **magasabbra** helyezése. Minél magasabban van egy nemes, annál több pontot ér a játék végén.

Előkészületek

Mindenki kap: 2 grandot, 6 caballerót, 10 épületkártyát és 40 real kezdőtőkét.
Játéktábla mellé: A toronypakli 20 lappal, 6 felcsapott épületkártya, a maradék épületpaklik egy húzópakliba, az összes (84) épületelem, az összes (20) híd.

A játék menete

Az óramutató járása szerint. A soron lévő játékos **egy akciót** hajt végre, ami vagy **egy kártya vásárlása**, vagy pedig **építkezés** (általában egy kártya kijátszásával).

E két lehetőség egyike:

Egy kártya vásárlása: épületkártya (felcsapott/pakli teteje) 5 real, toronykártya 10 real.
Építkezés

A Kastély alapítása

Kell: 1 épületkártya kijátszása, 4 épületelem lerakása (3 a játéktáblára, 1 ezek valamelyikére, az első emeletre). Csak az alapításnál: Legalább 3 üres parcellányira minden kastélytól, 1 üres parcellányira minden udvarháztól. Lobogó felrakása, hozzá tartozó címer a kastélysávra. Kastélyérték (KÉ) 5 real.

Lehet: 1 vagy 2 saját nemes lerakása. Költség: caballerónál a KÉ, grandnál a KÉ duplája.

B Udvarház alapítása

Kell: 1 épületkártya kijátszása, 1 épületelem lerakása, bevétel begyűjtése (1 real). Legalább 1 üres parcellányira minden más épülettől.

Lehet: 1 saját nemes lerakása. Költség: caballerónál a KÉ, grandnál a KÉ duplája.

C Kastély vagy udvarház bővítése épületkártya kijátszásával

Kell: 1 épületkártya kijátszása, 1 épületelem lerakása, új KÉ kiszámítása, bevétel begyűjtése. A KÉ a magasság függvénye: földszinten lévő épületelem mindig 1 KÉ-t ér, ennél **magasabban** lévő mindig 2 KÉ-t.

Lehet: 1 saját nemes lerakása (költség megfizetésével) **vagy** mozgatása (ingyenes) **vagy** 2 saját nemes megcserélése (ingyenes).

D Kastély vagy udvarház bővítése toronykártya kijátszásával

Kell: 1 toronykártya kijátszása, 1 épületelem lerakása, új KÉ kiszámítása (2-vel nő), bevétel begyűjtése. Csak **saját nemes alá** rakható le épületelem, vagy **hídfő kialakításához**. Legalább az első, legfeljebb a negyedik emeletre.

Lehet: 1 saját nemes lerakása (költség megfizetésével) **vagy** mozgatása (ingyenes) **vagy** 2 saját nemes megcserélése (ingyenes).

E Hídépítés (15 real befizetésével)

Kell: Legalább az egyik hídfőn **saját nemesnek** kell lennie. Szint x 3-mal nő a KÉ. Bevétel begyűjtése. A saját nemesek felkerülnek a hídra. Híd nem építhető pontosan másik híd fölé.

Lehet: 1 saját nemes lerakása (költség megfizetésével) **vagy** mozgatása (ingyenes) **vagy** 2 saját nemes megcserélése (ingyenes).

Egyesítés (hídépítéssel, vagy a két épület közötti lyukba épületem lerakásával)

Két kastély egyesítése:

- ◊ Hídépítéssel, vagy a két kastély közötti lyukba épületem lerakásával.
- ◊ Az egyik kastély KÉ-je megnő a lerakott híd/épületem értékével.
- ◊ Az értékesebb kastély beolvastja a másikat. Egy kastély értéke sosem haladhatja meg az 50-et.
- ◊ Az építkező játékos megkapja az egyesített kastély KÉ-jét bevételként.
- ◊ A beolvastott kastély lobogója és címere visszakerül a készletbe, ahonnan utóbb újra felhasználhatók.
- ◊ Az építkező játékos lerakhatja 1 nemesét a lerakott hídra/épületemre (a költség megfizetésével) **vagy** mozgathat **vagy** megcserélhet.
- ◊ A beolvastott kastélyon lévő nemesek maradnak a helyükön, mostantól az egyesített kastélyhoz tartoznak ők is.

Nem egyesíthető két kastély, ha már legalább az egyikük KÉ-je 50-es. Két ilyen kastély nem köthető össze híddal; a közöttük lévő lyuk épületkártyája kijátszható ugyan, de az épületem kikerül a játékból - viszont jár az 50 real bevétel.

Udvarház és kastély, illetve **két udvarház** mindig egyesíthető. Ez nagyjából úgy zajlik, mint két kastély egyesítése, a szükséges változtatásokkal.

| Udvarházból kastély | 50-es KÉ | Nemes visszavétele | Mozgatás és megcserélés |
|---|---|---|--|
| Egyrészt akkor, ha az udvarház kastélyértéke eléri vagy meghaladja az 5-öt, másrészt van a készletben felhasználatlan lobogó, címer. | 50-es KÉ-jű épület bővítéséért 50 real jár. A címer marad a kastélyásv 50-es mezőjén. | Önkéntes, szabad akció, aminek a normál akció előtt kell megtörténnie. Caballero visszavételénél az épülete KÉ-je jár a bankból, grand visszavételénél az épülete KÉ-jének a duplája. | Nemes lerakása helyett lehetséges az épületen belül saját nemes áthelyezése máshová, vagy pedig az épületen belül két saját nemes megcserélése. Mindig csak abban az épületben, ami bővítve lett, vagy ahová híd épült. |
| Nemes levétele | Passzolás | A játék vége | Végső értékelés |
| Kétféleképpen érhető el ellenséges nemes eltávolítása: épületkártyás építkezés azon a parcellán, ahol tartózkodik, vagy pedig híd építése úgy, hogy pont közepén alatta legyen. | Csak akkor, ha nem lehetséges akciót végrehajtani! | Az utolsó épületem vagy az utolsó híd lerakásával. | Minden, a játéktáblán lévő nemes aszerint ér pontokat, milyen magasan van: caballero annyit, ahányadik szinten van, grand kétszer annyit, ahányadik szinten van. Minden 50 real készpénz is 1 pontot ér. Az győz, akinek a legtöbb pontja van. A pontokat a kastélyásvon kell számolni. |