

## A játék célja

A legtöbb pénz összegyűjtése.

## Előkészületek

Mindenki kap: 2 grandot, 6 caballerót, 10 épületkártyát és 30 real kezdőtőkét.

Játéktábla mellé: A toronypakli 20 lappal, 6 felcsapott épületkártya, a maradék épületkártyák egy húzópakliba, az összes (84) épületelem, 8 boltív.

## A játék menete

Az óramutató járása szerint. A soron lévő játékos **egy akciót** hajt végre, ami vagy **egy kártya vásárlása**, vagy pedig **építkezés** (egy kártya kijátszásával).

### E két lehetőség egyike:

**Egy kártya vásárlása:** épületkártya (felcsapott/pakli teteje) 5 real, toronykártya 10 real.  
**Építkezés**

### A Kastély alapítása

**Kell:** 1 épületkártya kijátszása, 1 boltív és rá (az első emeletre) 1 épületelem lerakása.

Csak az alapításnál: Legalább 3 üres parcellányira minden kastélytól, 1 üres parcellányira minden udvarháztól.

Lobogó felrakása, hozzá tartozó címer a kastélysávra. Kastélyérték (KÉ) 5 real.

**Lehet:** 1 vagy 2 saját nemes lerakása. Költség: caballerónál a KÉ, grandnál a KÉ duplája.

### B Udvarház alapítása

**Kell:** 1 épületkártya kijátszása, 1 épületelem lerakása, bevétel begyűjtése (1 real). Legalább 1 üres parcellányira minden más épülettől.

**Lehet:** 1 saját nemes lerakása. Költség: caballerónál a KÉ, grandnál a KÉ duplája.

### C Kastély vagy udvarház bővítése épületkártya kijátszásával

**Kell:** 1 épületkártya kijátszása, 1 épületelem lerakása, új KÉ kiszámítása, bevétel begyűjtése. A KÉ a magasság függvénye: minden szint 1 KÉ (földszint 1 KÉ, első emelet - azaz második szint - 2 KÉ, második emelet 3 KÉ, stb.).

**Lehet:** 1 saját nemes lerakása. Költség: caballerónál a KÉ, grandnál a KÉ duplája.

### D Kastély vagy udvarház bővítése toronykártya kijátszásával

**Kell:** 1 toronykártya kijátszása, 1 épületelem lerakása, új KÉ kiszámítása, bevétel begyűjtése. Legalább az első, legfeljebb a negyedik emeletre. Az új épületelem olyan helyre rakható, ahol **nincs** nemes, vagy pedig **saját** nemes alá. A KÉ a magasság függvénye: minden szint 1 KÉ (földszint 1 KÉ, első emelet - azaz második szint - 2 KÉ, második emelet 3 KÉ, stb.).

**Lehet:** 1 saját nemes lerakása. Költség: caballerónál a KÉ, grandnál a KÉ duplája.

**Egyesítés** (két épület közötti lyukba épületelem lerakásával)

**Két kastély egyesítése:**

- ◊ Az egyik kastély KÉ-je megnő a lerakott épületelem értékével (azaz 1-gyel).
- ◊ **Az értéktelenebb kastélyról le kell venni az összes nem saját nemeset.** Tulajdonosaik **kompenzációt** kapnak minden levett nemesük után: ez caballerónál e kastély aktuális KÉ-je, grandnál a duplája.
- ◊ Az értékesebb kastély beolvasztja a másikat. Egy kastély értéke sosem haladhatja meg az 50-et.
- ◊ Az építkező játékos megkapja az egyesített kastély KÉ-jét bevételként.
- ◊ A beolvasztott kastély lobogója és címere visszakerül a készletbe, ahonnan utóbb újra felhasználhatók.
- ◊ Az építkező játékos lerakhatja 1 nemesét a lerakott épületelemre (a költség megfizetése után).

**Nem egyesíthető** két kastély, ha már legalább az egyikük KÉ-je 50-es. A közöttük lévő lyuk épületkártyája kijátszható ugyan, de az épületelem kikerül a játékból - viszont jár az 50 real bevétel.

**Udvarház és kastély egyesítése:** A kastély KÉ-je megnő 1-gyel. A kastély beolvasztja az udvarházat, a két KÉ összeadódik. 50-es KÉ-jű kastély is egyesíthető udvarházzal. Az udvarházon lévő nemesek maradnak a helyükön, mostantól a kastélyhoz tartoznak. Az építkező játékos megkapja a kibővített kastély KÉ-jét bevételként, valamint lerakhatja 1 nemesét a most lerakott épületelemre (a költség megfizetése után).

**Két udvarház egyesítése:** Minden nemes marad a helyén. Az építkező játékos megkapja a kibővített udvarház KÉ-jét bevételként, valamint lerakhatja 1 nemesét a most lerakott épületelemre (a költség megfizetése után). Ha a kibővített udvarház KÉ-je legalább 5 - és van a készletben lobogó címerrel -, az udvarházból kastély lesz.

**Nemes visszavétele**

Önkéntes, szabad akció, aminek a normál akció előtt kell megtörténnie.  
Caballero visszavételénél az épülete KÉ-je jár a bankból, grand visszavételénél az épülete KÉ-jének a duplája.

**Passzolás**

Csak akkor, ha **nem** lehetséges akciót végrehajtani!

**A játék vége**

Az **utolsó épületelem** lerakásával.

**Végső értékelés**

Minden játéktáblán lévő nemesért pénz jár.  
Minden caballeroért jár épülete KÉ-je a bankból, minden grandért épülete KÉ-jének a duplája.  
30 real **bónusz** jár annak, akinek a **legtöbb** nemes van a játéktáblán, de a földszintnél magasabban.

**Az győz, akinek a legtöbb pénze van.**