

BOHNANZA

A kiegészítő

Tervezte: Uwe Rosenberg



3-7 játékos részére,
12 éves kortól,
játékidő kb. 60 perc

Tartalom:

39 feladatkártya
24 kávébab
22 konyakbab
4 kakaóbab
3 gazdabab
7 "1. babföld"
7 "2. babföld"
1 "3. babföld"
játékszabály

Játékötlet

A kiegészítő egyrészt négy új babfajta, másrészt a feladatkártyák révén kibővíti az alapjáték taktikai lehetőségeit; nemkülönben lehetővé teszi azt is, hogy immáron heten is játszhassanak.

Figyelem! A kiegészítő csak az alapjátékkal együtt játszható! A játék, az alant olvasható kivételektől eltekintve, az alapjáték szabályai szerint folyik.

Előkészületek

Az alapjátékban és a kiegészítőben együtt összesen tizenkét babfajta található; ezek közül az újak: a kávébab, a konyakbab, a kakaóbab és a gazdabab.

A gazdababok

A gazdabab az összes többi babfajtatól különbözik egy tulajdonságában. Ha egy játékos egyik babföldjén két gazdabab van, és - szándékosan vagy kényszerből - betakarítja e babokat, a két babért nem kap egyetlen babszállért sem, kap viszont egy 3. babföldet. Ilyenkor mindkét babszállra a dobott lapokhoz kerül. Amennyiben a játékosnak már van 3. babföldje, nem kap semmit a két gazdababjéért.

Játékoszám és babfajták

Bizonyos babfajták a játékosok számától függően kerülnek csak be a játékba.

6 vagy 7 játékosnál nem kerülnek játékba a kerti-, kakaó és gazdababok.

Az osztótól balra ülő játékos - vagyis a kezdőjátékos - 3, az utána következő 4, az utána következő 5, a többi játékos pedig 6 lapot kap osztásnál.

4 vagy 5 játékosnál nem kerülnek játékba a kávébabok, valamint - a játékosok döntésétől függően - vagy a kakaó-, vagy a gazdababok.

Minden játékos 5 lapot kap az osztásnál.

3 játékosnál nem kerülnek játékba a kakaó- és gazdababok.

Minden játékos 5 lapot kap az osztásnál.

A babföldek

A kiegészítő 15 babföldet tartalmaz: egy plusz 3. babföldet a hetedik játékos részére, valamint - újtásként - 7-7 1. és 2. babföldet. Ez utóbbiakra a feladatkártyák használatakor mindenképpen szükség van - ám az alapjátékhoz is alkalmas, habár nem szükségszerű kiegészítések.

4-7 játékosnál minden játékos kap egy 1. és egy 2. babföldet - ezeket leteszik maguk elé az asztalra. Ilyenformán minden játékosnak két babföldje van babtermesztés céljára.

3 játékosnál azonban a játékosok megkapják a fenti kettő mellett a 3. babföldjüket is - így mindegyikük három babfölddel kezdi a játékot.

Egy babföldre továbbra is csak egyféle bab helyezhető; természetesen betakarítás után újfajta bab is kerülhet az immáron üres babföldre.

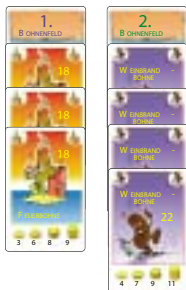
A feladatkártyák

A feladatkártyák segítségével a játékosok további babszállakat szerezhetnek. A játék kezdetekor a feladatkártyákat meg kell keverni, és egy külön pakliba a húzópakli mellé lerakni - ez lesz a feladatkártyák paklija. Miután már minden játékos a kezébe vette a neki kiosztott babszállakat, mindegyikük még húz egy feladatkártyát, ami ilyenformán az utolsó lap lesz a kezükben. (Természetesen a játék folyamán a feladatkártya folyamatosan előrefelé "vándorol" a kézben.) Egy játékos kezében egyszerre csak egy feladatkártya lehet.

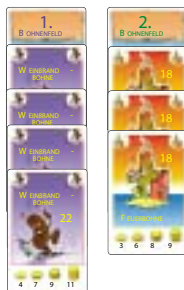


A feladatkártyák nem határoznak meg babfajtákat, csupán mennyiségi kombinációkat - a (tetszőleges) babokból ilyen mennyiségeknek kell a babföldeken lenniük.

Példa: A 3/4-es feladat akkor teljesül, ha az 1. babföldön három, a 2. babföldön pedig 4 bab található - a babok fajtája lényegtelen.



a feladat teljesül

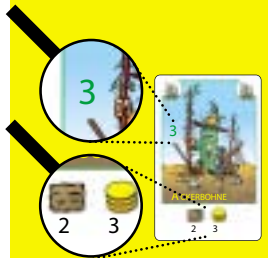


a feladat nem teljesül

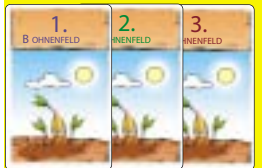
Egy kézben lévő feladatkártya saját körben bármikor teljesíthető. Ha egy játékos látja, hogy teljesült feladatkártyája, de ez nem az ő köre, meg kell várnia, amíg rá kerül a sor.

A játékos megmutatja a feladatkártyát játékostársainak, hogy azok ellenőrizhessék a teljesítést, majd a lapot babszállként lerakja maga elé.

A teljesítés után nem kell a babföldeken aratni.



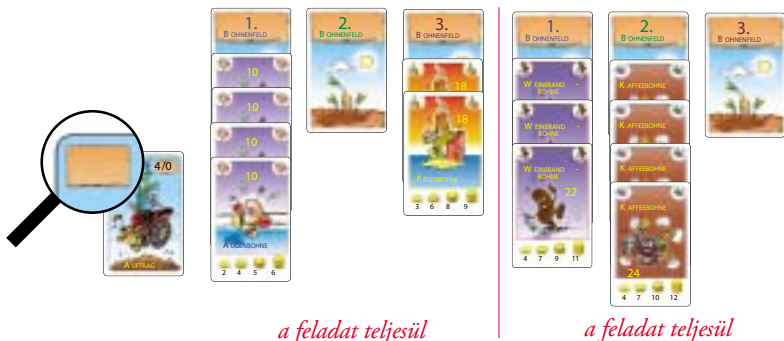
Alkalmassint a játékosok - mind egymástól, mind az alapjáték szabályában írottól - eltérő számú babszálljával a kézben kezdenek.



Egyszerre csak egy feladatkártya lehet egy játékos kezében.



Ha egy játékosnak három babföldje van, úgy a terv egyaránt teljesíthető a baloldali és a középső, valamint a középső és a jobboldali babföldeken - merthogy a két babföldnek szomszédosnak kell lennie.



a feladat teljesül

a feladat teljesül

A feladatkártyákkal nem lehet kereskedni.

A feladatkártyákkal nem lehet kereskedni.

A játék menete - feladatkártyákkal

Amikor rákerül a sor, a játékos - az alapjáték szabályai szerint - az alábbi 4 lépést hajtja végre:

1. lépés: Babkártyák kijátszása
2. lépés: Kereskedés és ajándékozás
3. lépés: Babok elültetése
4. lépés: Új babkártyák húzása

Feladatkártyákkal ez az alábbiak szerint változik:

1. lépés: Babkártyák kijátszása

Minden az alapjáték szabályai szerint történik, **egyetlen kivétellel**. Amennyiben e lépés előtt a játékos kezében a feladatkártya az első lap, azt le **kell** tennie a földjei mellé az asztalra, majd a következő lapot (ami mindenképpen bab) le kell raknia babföldjei valamelyikére. Második bab lerakására azonban ilyenkor **nincsen** lehetősége.

Ha feladatkártya van a kézben legelő, csak egy babkártya játszható ki.

2. lépés: Kereskedés és ajándékozás

Minden az alapjáték szabályai szerint történik. A lépés akkor fejeződik be, amikor a soron lévő játékos már nem tud vagy nem akar tovább kereskedni vagy ajándékozni.

3. lépés: Babok elültetése

Minden az alapjáték szabályai szerint történik, **egyetlen kivétellel**. Amennyiben a játékosnak e lépés végéig nem sikerül teljesítenie az (1. lépésben) az asztalra lerakott feladatkártya által rárótt feladatot, vagyis két babföldjén nem sikerül létrehozni a kívánt kombinációt, a lépés végén ezt a feladatkártyát a feladatpakli legaljára kell tennie

Legkésőbb a 3. lépésben teljesíteni kell a félrerakott feladatkártyát.

4. lépés: Új babkártyák húzása

Az alapjáték szabályaitól eltérően ebben a fázisban csak 3-5 játékos esetén húznak 3 lapot. 6-7 játékosnál e fázisban 4 lapot kell húzni. Amennyiben a játékosnak az új babkártyák felhúzása után nincsen feladatkártya a kezében, húznia kell egyet a feladatpakliból - ilyenformán az lesz az utolsó lap a kezében.

Ha nincs a kézben feladatkártya, a 4. lépés végén húzni kell egyet.

A játékosok további cselekedetei

Babok betakarítása és eladása

A játékosok továbbra is bármikor betakaríthatják és eladhatják bármelyik babföldjükről a babokat, nem csupán a saját körükben.

Fontos: Ha egy babföldön csak egyetlen bab van, az továbbra is csak akkor takarítható be, ha a játékos egyetlen másik babföldjén sincsen kettő vagy több bab.

Magányos bab csak akkor takarítható be, ha nincs olyan babföldje a játékosnak, amelyen legalább két bab van.

3. babföld vásárlása

A játékosok bármikor megvásárolhatják 3. babföldjüket, nem csupán a saját körükben. 3 játékosnál persze e szabálynak nincsen jelentősége, hiszen a játékosok már eleve három babfölddel kezdik a játékot.

4-5 játékos esetén a 3. babföld 4 baltallérba kerül.

6-7 játékos esetén a 3. babföld 3 baltallérba kerül.

Feladat teljesítése

A játékos bármikor teljesítheti feladatát, amikor éppen rajta van a sor. Ekkor a többi játékos ellenőrzi, hogy valóban teljesítette-e a feladatot; ha igen, úgy a feladatkártyát talléroldalára fordítva a többi baltallérja közé rakja.

A kézben lévő feladat a saját körben bármikor teljesíthető.

A játék vége

A játék az alapjáték szabályai szerint ér véget - kivéve 3 játékos esetén, amikor már akkor véget ér a játék, amikor másodjára elfogy a húzópakli.

Variánsok

Ez a variáns csak a játék végére van kihatással - akkor lép érvénybe, amikor harmadjára elfogy a húzópakli. A játékosok - egyidejűleg - a kezükben tartott babkártyákat maguk elé leteszik az asztalra. Kereskedésre már nincs lehetőség. Egy játékosnak ilyenkor 4, 5 vagy több "babföldje" is lehet. Ezután az összes babot be kell takarítani és el kell adni.

Ez a variáns a babkereskedelmet változtatja meg. A játékos, aki épp soron van, a kereskedelem során megszerzett babjaival továbbkereskedhet. A többi játékos azonban, az alapjáték szabályai szerint, csupán a kezükben tartott babokkal kereskedhet. Ilyenformán a kereskedelem még hatékonyabb - és alkalmasint "gonoszabb". ("Szerzd meg Jenőtől a tűzbabot, és akkor megköthetjük az üzletet." "No jó, most már van tűzbabod, de én már nem akarok veled üzletelni. Edd meg, amit főztél - ültess el a tűzbabodat!") A variáns természetesen csak dörzsölt babkereskedők számára javallott.



Ha kérdése, kérése, megjegyzése, javaslata van:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: redaktion@amigo-spiele.de