

BOHNANZA

PÓKEMBERBABOK



Hat pókemberbab van, három piros-kék és három fekete. A pókemberbabok az alapjátékkal együtt játszhatók. Minthogy hat van belőlük, akár csak a kertibabokból, ajánlott, ha a kertibabok helyett kerülnek a pakliba.

Akinek a kezében piros-kék pókemberbab van, és kereskedne vele, az igazat kell mondania, tehát hogy ez a pókemberbab piros-kék; aki viszont feketét szeretne elcserélni vagy elajándékozni, az hazudhat pókemberbabja színéről, vagyis mondhatja a feketére azt, hogy piros-kék. Az igazságra csak a lap tényleges átadása után derül fény.

A pókemberbabok babmércéje eltér a megszokottól: rohanó babok látشانak a számok mellett. Az ilyen rohanó bab a **megszaladó bab** szimbóluma.

Megszaladó bab: Akkor szalad meg a bab, ha egy babföldön egyik színről a másira változik a pókemberbab. Minden színváltás egy megszaladás.

A babszórón bárhány azonos színű pókemberbab lehet, azonban minél több a színváltás, annál több babszórót ér majd a termés betakarításakor.

Két vagy három azonos színű pókemberbabért egy babszóró jár. Két vagy több babszóró csak akkor jár a pókemberbabokért, ha azok eltérő színűek: például egy piros-kék és egy fekete pókemberbabért két babszóró jár.

Példák:

- *1 piros-kék vagy 1 fekete pókemberbab: nem jár érte babszóró*
- *2 piros-kék vagy 2 fekete pókemberbab: 1 babszóró*
- *3 piros-kék vagy 3 fekete pókemberbab: 1 babszóró*
- *2 piros-kék, utána 2 fekete pókemberbab: 2 megszaladás, 2 babszóró*
- *fekete, piros-kék, piros-kék és megint fekete pókemberbab: 3 megszaladás, 3 babszóró*
- *fekete, fekete, piros-kék, fekete, piros-kék pókemberbab: 4 megszaladás, 4 babszóró*