

Limitált kiadás BOHNILÄUM

15 BAB - 15 GRAFIKUS

www.bohnersum.de

Uwe Rosenberg

Játékötlet

A játékosok babokkal kereskednek, amelyeket a babföldjeinek természetnek, majd betakarítás után igyekeznek a lehető leggyorsabban eladni. Minél több azonos bab található egy babföldön, annál nagyobb nyereség érhető el a betakarított babok eladásával. A játékosok azonban gyakran rákényszerülnek arra, hogy a termést túl korán, túlságosan alacsony áron adják el, olykor pedig a betakarított bab egyáltalán nem hoz hasznot. A játékosok célja az, hogy a babkereskedelem révén a lehető legtöbb babbalért tegyenek szert.

Tartozékok

A babkártyák

Tizenöt babfajta van a játékban, mindegyik különböző gyakorisággal. Mindegyik kártyán látható, hogy az adott babfajtából hány darab van összesen.

A kártya alján található a **babmérce**, amely megmutatja, hogy a játékos hány babbalért kap az adott fajtájú babok eladásáért. A számok jelzik, hogy az adott fajtájú babból hányat kell eladnia ahhoz a játékosnak, hogy egy, kettő, három illetve négy babbalért kapjon értéket.



babmérce



a bab gyakorisága



eladási ár

enyit kell eladni az adott babfajtából

1. példa:

Amennyiben a játékos csak egy vagy két disznóbort ad el, nem kap egy babbalért sem. Három illetve négy disznóbort egy babbalért ér, öt vagy hat disznóbort eladásával két, hét eladásával pedig három babbalért tesz szert a játékos. Végül nyolc vagy több ilyen bab eladásáért négy babbalért jár.

A babbalérok

Az eladott babokért cserébe a játékosok babbalérokot kapnak, amelyeket lefelé fordított babkártyákkal jelölnek. Egy lefelé fordított babkártya egy babbalért jelent.

A babföldek

A játékosok maguk előtt, az asztalon természetik a babokat. A játék kezdetén minden játékosnak két - egyelőre még üres - babföldje van.

Egy babföldön tetszőleges számú, de csak azonos fajtájú babot lehet természetni. Az egy babföldön lévő babokat egymást részben fedve kell egymásra rakni.



1. babföld

2. babföld

Előkészületek

A "3. babföldeket" egyelőre a dobozban maradnak, miként ott maradnak mindazok a babfajták lapjai is, amelyek nem részei az alapjátéknak.

Az alapjáték babkártyáit jól meg kell keverni, és - képpel lefelé - minden játékosnak ki kell osztani öt lapot.

Alapvető szabály: A játékosoknak soha nem szabad megváltoztatni a kezükből lévő kártyák sorrendjét. A kézben lévő lapok variálása itt, ellentétben más kártyajátékokkal, nem megengedett.

Ez igaz a kezdetben kiosztott lapokra is: a játékosoknak a kártyákat abban a sorrendben kell kézbe venniük, amilyen sorrendben az osztótól kapják azokat. Később is mindig egyesével kell az új kártyákat felhúzniuk és a már a kezükből lévő kártyák mögé tenniük.

A megmaradt kártyákat képpel lefelé (azaz babbaléros oldalukkal felfelé) a játéktér közepére kell tenni, ez lesz a húzópakli. Az osztótól balra ülő játékos kezdi a játékot.

A játék menete

Az éppen soron lévő játékos köre négy lépésből áll:

1. Babkártyák kijátszása
2. Kereskedés és ajándékozás
3. Babok elültetése
4. Új babkártyák húzása

1. lépés: Babkártyák kijátszása

A játékosnak **kötelező** a kezében legelőlé lévő babkártyát kijátszania, azaz az egyik babföldjére letenni. Ezzel vagy új kártyasort nyit, vagy meghosszabbítja egy már létező sort.

Ha a játékos arra kényszerül, hogy olyan kártyát tegyen le, amely nem illeszkedik a babföldjein termelt babok közé, akkor a letétel előtt az egyik babföldjéről be kell tartatnia az **összes** babot és el kell adnia azokat (l. lentebb: **Babok betakarítása és eladása**).

Ezután a játékos, ha akarja, **kijátszhatja** a kezéből a második kártyát is (azaz azt, amelyik immár, az első kártya kijátszása után, a legelső a kezében).

Ha a soron lévő játékos kezében egy kártya sincs, az 1. lépés elmarad.

2. lépés: Kereskedés és ajándékozás

A játékos felcsapja az asztalra a **húzópakli legfelső két lapját**.

Ekkor el kell döntenie, hogy meg kívánja-e tartani ezeket a kártyákat vagy sem. Ha az egyiket vagy mindkettőt megtartja, akkor azt vagy azokat maga elé helyezi, de - egyelőre - távol a babföldjeitől. Amit vagy amiket nem akar megtartani, azt vagy azokat felajánlja a többieknek cserébe vagy ajándékba.

2. példa:

felcsapott kártyák

kártya az egyik játékos kezében



Uwe egy karósbabot és egy viaszbabot csapott fel. A viaszbabot megtartja, a karósbabot pedig, mivel nem illik a földjein termelt babok közé, felajánlja a többieknek. Azt kérdezi: "Szeretne valaki egy karósbabot? Legszívesebben egy vörösbabért adnám oda."

A kereskedés és a csere szabályai:

Csak az éppen soron lévő játékosal lehet kereskedni. Ő nem csupán a két felcsapott lappal kereskedhet, hanem a kezében lévő kártyákkal is - ilyenkor ezek sorrendjének nincs jelentősége.

3-7 játékos részére,
12 éves kortól,
játékidő kb. 45 perc

Tartalom

180 babkártya
6 "3. babföld"
játékszabály

A babfajták és darabszámuk az alapjátékban:

20 kékbab
18 tűzbab
16 disznóbab
14 zöldbab
12 karósbab*
10 szemesbab
8 vörösbab
6 viaszbab*

* Az alapjáték szójababja és kertibabja helyett, azoknak megfelelő babmércekkel.

Speciális babfajták:

20 vesebab
16 díszbab
14 kínabab
12 konyakbab
6 kávébab
4 büdösbab
4 kakaóbab

Egyes babfajtákból (a gyakoriságon érte alatta) van egy másik készlet is a dobozban; de ennek az "ikerfajtának" eltérő a babmérceje. Például kivethető a játékból az összes kékbab, helyettük a vesebabokat használva, vagy például a disznóbabok helyett a vesebabokat.

Hat vagy hét játékos esetén mind a 15 babfajta szükséges van.



babkártya lefelé fordítva = babbalért

Egy babföldön csak egyféle bab lehet.

Minden játékosnak öt babkártya van a kezében.



legelső lap

1. lépés:

A kézből a legelső babot le kell rakni egy babföldre, majd a következő bab is lerakható - de ez már nem kötelező.

Ha a játékos két babot játszik ki, azokat nem kell feltétlenül ugyanarra a babföldre leraknia.

2. lépés:

Két babkártyát fel kell csapni a húzópakli tetejéről. Ezután mindenki a soron lévő játékosal kereskedhet, ajándékokat válthat.

3. példa:



Uwe azt mondja: "Egy vörösbabért odaadom a felcsapott karósbabot, valamint adnék érte a kezemből egy kékbabot is."

A soron lévő játékos partnerei csak a kezükben lévő kártyákkal kereskedhetnek. Több kártyát is adhatnak vagy kérhetnek egyért cserébe.

Ha a két felcsapott kártya már elkelt, akkor is lehet folytatni a kereskedést és az ajándékozást a kézben lévő kártyákkal.

Figyelem: A csere során kapott kártyákat minden játékosnak maga elé kell tennie, jól elkülönítve babföldjeitől. Ezeket a kártyákat nem vehetik fel a kezükbe, nem kereskedhetnek tovább velük, és el sem ajándékozhatják azokat. A csere folyamán sem szabad változtatni a kézben tartott kártyák sorrendjén, de a játékosok bármelyik, kezükben lévő lapjukat feljánlhatják cserére, függetlenül attól, hogy az a kártya hányadik a kezükben. A kézben lévő kártyák összekeveredésének megelőzése végett csak akkor szabad a cserére vagy ajándékba ajánlott kártyákat kivenni a kézről, amikor a cserét vagy az ajándékot a másik fél elfogadta, nem előbb.

Ajándékozás

A kereskedési lépés folyamán ajándékozásra is van lehetőség. A soron lévő játékos bármelyik felcsapott vagy kézben lévő kártyáját, kártyáit odaajándékozhatja bármelyik másik játékosnak. A többi játékos csak kézről és csak az éppen soron lévő játékosnak ajándékozhat lapot, senki másnak. **Az ajándékot nem kötelező elfogadni.**

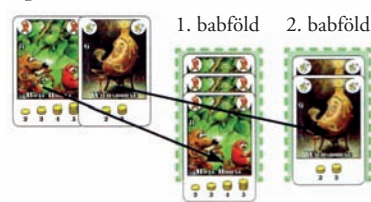
Amennyiben a játékosnak nem sikerült - csere vagy ajándékozás útján - megszabadulnia mindkét felcsapott kártyájától, azt vagy azokat a következő lépés (**Babok elültetése**) során el kell ültetnie.

A **Kereskedés és ajándékozás** lépése akkor fejeződik be, amikor már egyik játékos sem kíván kártyát cserélni vagy ajándékozni.

3. lépés: Babok elültetése

Mindegyik játékosnak fel kell tennie **minden** (cserebe vagy ajándékba) kapott kártyáját babföldjeire - ez érvényes azokra a kártyákra is, amelyeket a soron lévő játékos felcsapott és megtartott. A sorrend, amely szerint a játékosok a babföldjeikre helyezik a kártyákat, tetszőleges. Az egyes babfajták elültetése között is lehetőség van a termés betakarítására és eladására.

4. példa:



A kereskedés végén Uwe előtt egy-egy vörösbab és viaszbab van, mind a kettőt el kell ültetnie. Uwe először lerakja a vörösbabot első babföldjére, majd a viaszbabot a második babföldjére.

Ha valamelyik játékos nem tudja ültetni egy babját, mert babföldjein csak másféle babokat természet, üres babföldre kell szert tennie. Ennek egyik módja az, hogy betakarítja a babokat az egyik babföldjéről, eladva azokat - ezután már elültetheti a babját az immáron üressé lett babföldön. A másik lehetősége pedig az, hogy vásárol egy "3. babföldet".

4. lépés: Új babkártyák húzása

A soron lévő játékos a húzópakliból **egyesével** három kártyát húz és a kezében lévő lapjai mögé rakja azokat. Meg kell őriznie felhúzott kártyái sorrendjét.

Amennyiben akár most, akár a **kereskedési** lépés során elfogy a húzópakli, akkor a dobott lapok megkeverésével új húzópaklit kell alkotni.

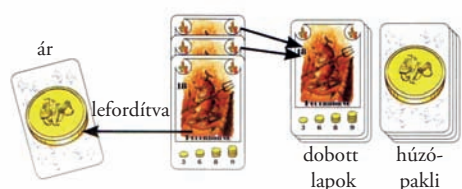
Ezzel a játékos köre véget ért, a tőle balra ülő játékos következik.

A babok betakarítása és eladása

Amikor egy játékos betakarítja egyik babföldjét, az azon lévő **összes** babot el kell adnia. Ez a következőket jelenti: a játékos megszámolja, hány babja van azon a babföldjén, és a babmérce alapján kiszámolja, hány babtallért kap a babjaiért.

A játékos a betakarított babkártyák közül ennek megfelelő számút a babtallért ábrázoló oldalára fordít és - a többi kártyától elkülönítve - maga elé tesz. A többi betakarított babkártyát a babos oldalukkal felfelé a húzópakli mellé kell tennie, a dobott lapok tetejére.

5. példa:



Három tűzbabért egy babtallér jár. Marc egy tűzbabot megfordítva elrak babtallérként, a másik két tűzbabot pedig a dobott lapokhoz rakja.

Ha egy játékos be szeretné takarítani a termést, kiválaszthatja, melyik babföldjén teszi ezt. Azonban olyan babföldről, ahol csak **egy** bab van, csak abban az esetben lehet a termés betakarítani, ha a játékos **mindegyik** babföldjén csak egy - vagy nulla - bab van.

Előfordulhat, hogy valaki betakarításkor egy babtallért sem kap babjaiért, babjaiért.

6. példa:

Volker két tűzbabot takarít be egy babföldjéről, így azokért nem kap egy babtallért sem.

A játékosok további lehetőségei

Bármelyik játékos bármikor betakaríthatja és eladhatja babtermését, **még akkor is, amikor nem ő van soron.**

A játék folyamán minden játékos **egyszer** vehet egy 3. babföldet - szintúgy bármikor, akár akkor is, amikor nem ő van soron. A 3. babföld három babtallérba kerül. A játékos ezután a játék végéig a kezdeti kettő helyett három babfölddel rendelkezik. A babföld kifizetésekor a játékos babtallérjai közül hármat baboldallal felfelé a dobott lapok közé rak. Cserébe megkapja a 3. babföldet, amelyet jól láthatóan maga elé helyez, és akár azonnal használatba is vehet.

A játék vége

A játék akkor ér véget, amikor harmadszor fogy ki a húzópakli. Ha ez az egyik játékos **Kereskedés és ajándékozás** lépése során történik, akkor ezt és a **Babok elültetése** lépést még be kell fejezni, és csak ezután ér véget a játék. Ha viszont a húzópakli az **Új babkártyák húzása** lépés során fogy el harmadszorra, akkor a játék azonnal véget ér.

A játék végén minden játékos betakaríthatja és eladhatja a babföldjein található babokat. A kézben lévő lapok már nem számítanak. Az a győztes, akinek a legtöbb babtallérja van.

Ha bármilyen kérése lenne, keressen meg minket:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, hotline@amigo-spiele.de



"3. babföld"-kártya

* A hatodik "3. babföldre" csak a kiegészítő (**Erweiterungs-Set**) használatakor lehet szükség.

Amikor harmadszor kifogy a húzópakli, a játék véget ér. Még mindenki betakaríthat és eladhatja a legtöbb babtallérja van.



A kézben lévő kártyákkal is lehet kereskedni, azonban a kereskedés során megszerzett babokkal nem lehet tovább kereskedni.

3. lépés:

Minden játékos elülteti megszerzett babjait babföldjein.

4. lépés:

Három új babkártyát kell húzni, a már a kézben lévő lapok mögé rakva azokat.