



Klaus-Jürgen Wrede

Carcassonne

FOGADÓK ÉS KATEDRÁLISOK



Tartalom

- 18 területkártya
- 8 szürke alattvalót a 6. játékos számára
- 6 pontkártya (50/100)
- 6 nagy alattvalót

A kiadó és a tervező ezúton is szeretne köszönetet mondani a megszámlálhatatlan visszajelzésért. Önök, a Carcassonne játékosai és hívei, lelkes véleményeikkel, javaslataikkal és ötleteikkel maguk is hozzájárultak a kiegészítő megszületéséhez.

Ez a kiegészítő csak az alapjátékkal (Carcassonne) együtt játszható, ám abba tetszés szerint akár egészében, akár csak részeiben is integrálható. Az eredeti szabályok mind érvényben maradnak!

18 új területkártya

Akárcsak az eredeti Carcassonne-területkártyákat, ezeket is úgy kell lerakni, hogy a rétek rétekhez, az utak utakhoz, a városok városokhoz illeszkedjenek. Ezekben azonban új elemek is vannak, mégpedig:

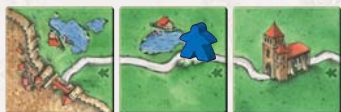
Fogadó (6 területkártyán)



Amennyiben egy elkészült út **mellett egy vagy több** fogadó áll, az útépítő az összes útszakaszért (a fogadós útszakaszokért is) **2 pontot** kap. Ha azonban egy ilyen út nem készül el a játék végéig, a **játék végén nem jár érte pont!**



A kék játékos 6 pontot kap.



A kék játékos 6 pontot kap.



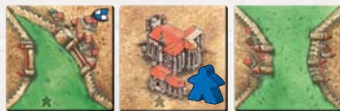
*Az út nem készült el a játék végéig.
A kék játékos 0 pontot kap.*

Katedrális (2 területkártyán)



Amennyiben egy elkészült városban áll (egy vagy két) **katedrális**, a lovag minden városrészt (a katedrális városkártyáékért is), valamint minden ottani címerért **3 pontot** kap. Ha azonban egy ilyen város nem készül el a játék végéig, a **játék végén nem jár érte pont!**

*A kék játékos
24 pontot kap.*



*A város nem készült el a játék végéig.
A kék játékos 0 pontot kap.*

További új területkártyák



A területkártyán négy, egymással össze nem függő városrész található.

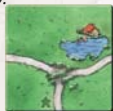


A kolostor az utat két különálló útszakaszra vágja.



A kereszteződés az utat két különálló útszakaszra vágja. A városok és a kereszteződés közötti kis útszakaszok érvénytelenek.

Ide nem lehet útépitőket lerakni.



A fogadó a kereszteződéstől jobbfelé induló út mellett van.



A nyíllal jelzett helyen a rét el van zárva.

Pontkártyák (6 darab)



E 6 kártya az eddigi pontszámlálás kisegítésére szolgál. Minden játékos, aki a kiértékelő táblán áthalad a 0-s mezőn, kap egy ilyet, és azt 50-es oldalával felfelé maga elé, mindenki által jól látható helyre lerakja. Amennyiben megint áthalad a 0-s mezőn, megfordítja a pontkártyát, hogy a 100-as oldala legyen felfelé. Megtörténhet, hogy egy játékos harmadszor is áthalad a 0-s mezőn, ekkor kap egy újabb pontkártyát, amelyet az 50-es oldalával felfelé rak ki maga elé.

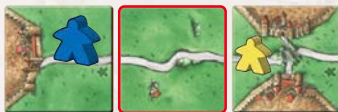
A hatodik játékos alattvalói (szürke alattvalók)

Mivel ez a kiegészítő újabb területkártyákat is jelent, immáron hatan is játszhatjátok a Carcassonne-t.

A nagy alattvalók



Minden játékosnak kap a 7 "rendes" alattvalója mellé kap még egy nagy alattvalót. Éppen úgy kell használni őket, mint a többi alattvalót, **azonban egy elkészült út vagy város, illetve a játék végi kiértékeléseknél a nagy alattvalót úgy kell tekinteni, mintha a játékosának 2 alattvalója lenne az adott úton/városon/réten.**



Nur Blau erhält die 3 Punkte für die Straße

Kiértékelés után, miként a többi alattvaló, a nagy is visszakерül a játékos készletébe, így újra felhasználható. Amennyiben a nagy alattvaló parasztként lett lerakva, miként a többi paraszt, a játék végéig a réten marad.

A 6. (szürke) játékosnak is van nagy alattvalója.

Ha bármilyen kérdése lenne a kiegészítővel vagy az alapjátékkal kapcsolatban, weboldalunkon valószínűleg talál rá választ: www.hans-im-glueck.de, www.carcassonne.de



© 2007
Hans im Glück Verlags-GmbH
Birnauer Str. 15
80809 München
info@hans-im-glueck.de

Játszon a Carcassonne-nal
ingyen az interneten:

www.brettspielwelt.de



fordító: Thaur (thaur@freemail.hu)