

## AZ ALAGÚT (Carcassonne-kiegészítő)

### Előkészületek

A négy lapkát a többi lapka közé kell keverni. Minden játékos kap a saját színében két alagútjelzőt (két játékos esetén alkalmasint még egy-egy színt, vagyis még két jelzőt kaphatnak a játékosok – vagy három játékosnál kettőt-kettőt, két játékosnál hármát-hármát).

### Szabályok

Az alapjáték szabályai mind érvényesek.

A soron lévő játékos köre befejezése előtt **egy** alagútjelzőjét **lerakhatja** egy szabad alagútvégre. (Akár arra a lapkára is, amit most rakott le; az alagútjelző lerakása nem számít alattvaló lerakásának.)

Ha már ugyanabból a színből mindkét jelző fenn van a játéktéren, közöttük létrejön az alagút. Az alagútba torkolló út akkor készül el, ha kész az alagút, és az út mindkét vége le van zárva. Az így létrejött utat a rendes szabályok szerint kell kiértékelni. (Ha egy út alagútba fut, csak akkor zárulhat le, ha az alagútra alagútjelző került, és van egy ugyanilyen színű alagútjelző egy másik alagúton – akár ugyanezen a lapkán! Az utak a szokott módon zárhatók le – pl. kereszteződéssel.)

### Kiértékelés

Az útnak csak a látható részéért jár pont.

*Példa: A lapkák: városból kiinduló út, kanyar, alagút bejárata, alagút kijárata, egyenes, útker-*

*eszteződés – ez 6 pont (fogadóval 12).*

A kiértékelés után az alagútjelzők nem kerülnek le – ilyesformán legfeljebb 5 alagút készülhet el (illetve 6, a sárkányos kiegészítővel).

### Grófkisasszony és sárkány

Ebben a kiegészítőben vannak olyan lapkák, amelyeken szintén vannak alagutak. Megegyezés szerint ezekre is alkalmazhatók az alagútszabályok, vagyis azon alagútvégekre is lerakhatók alagútjelzők – ilyenkor viszont azok a lapkák is pont úgy viselkednek, mint a kiegészítő lapkái, vagyis az alagút nem feltétlen folytatódik ugyanazon a lapkán.

