

## Havoc!

**Havoc!** Ez egy ingyenes kiegészítő a **Cadwallon: A Tolvajok Városához**. Az ebben bevezetett új szabályok, illetve a felszerelőkártyák még izgalmasabbá teszik a harcot. A felszerelőkártyák használhatóhoz szükség van **A kocsmára** (*The Inn*) ingyenes kiegészítőre is, mert abban olvashatók a felszerelőkártyák használatának szabályai.

A **Havoc!** bevezet olyan fegyvereket, csapdákat és varázslatokat, amelyek *elkábítják* vagy *megsebzik* a karaktereket.

**Elkábult:** Az elkábult karakter kártyáját képpel lefelé kell forgatni. Amikor tulajdonosára kerül a sor, altíválhatja ezt a karakterét, elkölthetve 1 akciójelzőt, hogy képpel felfelé forgassa a karakter kártyáját. Ez nem számít a karakter akciójának. Amíg ezt a költséget nem fizeti meg, a karakter kábult marad.

Kábult karakter semmit nem csinálhat, csupán csak védekezhet, ha támadás éri.

Kábult karakter megsérülhet, de amíg nem ocsúdik fel a kábulatból, nem kábulhat el újra.

**Sérült:** Amikor egy karakter megsebesül, megsérül, karakterkártyáját képpel lefelé kell forgatni és rá kell rakni valamilyen jelzőt. A következő fordulóban a sérült karakter nem aktíválható. A forduló végén a karakter automatikusan felgyógyul - a kártyájáról le kell venni a jelzőt és a lapot képpel felfelé kell forgatni.

Sérült karakter semmit nem csinálhat, csupán csak védekezhet, ha támadás éri.

Sérült karakter felgyógyulásáig nem kábulhat el és nem sérülhet meg újra.

**Megrettent:** Ha egy karakter úgy szenved vereséget egy harcban, hogy a győztes sebzése legalább 2-vel nagyobb az övéénél, a menekülése után el is kábul.

**Döntetlen:** E kiegészítő használatakor döntelennél nem győz automatikusan a támadó, hanem ilyenkor mindkét fél összeadja dobott kockái sebzését. Akinél ez az összesített sebzés nagyobb, az győzött. Ha ez is egyenlő, a támadó győzött.

## A Rituálé Terme

A Cadwallon alatti kazamatákban található egy rejtett szoba, a Rituálé Terme. A legmerészebb tolvajok megkísérelhetik a maguk céljaira használni e terem lakóit, lopott drágaköveket ajándékozva nekik - de a szellemek szólítása nagyon is kockázatos!

A Rituálé Termét a játéktábla mellé kell rakni, amellé pedig képpel felfelé a két itteni feladatkártyát.

A karakterek bármelyik pentagrammáról a Rituálé Termébe juthatnak. Mozgása során egy karakter egy pentagrammáról a Rituálé Termébe léphet, illetve onnét bármelyik pentagrammára, azonban egy mozgás során nem lehet ide érkezni és innét távozni. A Terembe belépni vagy onnét távozni 1 mozgáspontba kerül. A poroszlok sosem lépnek a Rituálé Termébe.

Ha egy olyan karakter van a Rituálé Termébe, akinél olyan kincs van, mint amilyen látható egy, még itt lévő feladatkártyán, a játékos elkölthet 3 akciójelzőt, hogy áldozzon az itteni szellemekkel. Ekkor dob egy kockával.

1 - 3

Felriasztott egy bosszús szellemet! A karakter megsérül, és a játékos nem használhatja a feladatkártyát.

Ha a karakter már sérült volt, a szellem végez vele. A karaktere kikerül a játékból, a nála lévő kincseket véletlenszerűen el kell osztani üres szobákon.

4 - 6

A szellemek elfogadják az áldozatot. A játékos úgy használhatja a feladatkártyát, mint egy "rendes" feladatkártyát. Utána ezt a feladatkártyát vissza kell rakni a dobozba.



A Rituálé Termének feladatkaartái



Az új felszereléskaarták

