

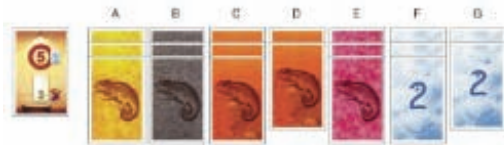
Játékmenet: A vörös körben található szám azt mutatja meg, hogy a játék végén hány sorért jár pozitív pont. Ezek a sorok nagyjából megegyeznek a színekkel. Egy sorban csak azonos színű lapok lehetnek, de egy színből több sor is lehet - minthogy az alul lévő szám azt szabja meg, hogy egy sorban legfeljebb hány lap lehet (a fekvő 8-asnál nincs limit, a sorokban bárhány kártya lehet). A +2-es kártyák külön színeként kezelendők, így egy (vagy több) külön sorba kerülnek.

Fontos: *E sorokat nem szabad összekeverni a játék közben elvehető sorokkal - a limitkártyák csak a játék végi pontozást befolyásolják.*

Pontozás: A sorokat az értékelőkártya szerint értékeljétek ki. A +2-es lapokat tartalmazó soroknál minden lap 2 pontot ér, ha a sor pozitív (a kiválasztott sorok közé tartozik), és -2 pontot, ha a sor negatív.

A következő játék: A felfedett limitkártyát rakjátok vissza a dobozba, és helyette csapjatok fel egy új lapot. Kezdődhet is a következő játék! Ti döntitek el, hány játékot játszatok.

Példa a pontozásra: *A játék végén egy játékos ezeket a lapokat szerezte meg. A limitkártya alapján 5 sorért kap pozitív pontot, és egy sorban legfeljebb 3 lap lehet.*



A játékos úgy dönt, A, B, C, E és F soraiért kap pontokat, ami $6+6+6+6+6=30$ pontot jelent. A D és a G sor értéke negatív, $3+4=7$, azaz 7 mínuszpontja van - összesen tehát 23 pontja.

Tervező: Michael Schacht

Fordító: Thaur (thaur@freemail.hu)

© ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich

www.michaelschacht.net



Coloretto

KIEGÉSZÍTŐK

EXTRAKÁRTYÁK

2004-ben "jelent" meg, 10 lapot (8 barna kártya és 2 zöld sorkártya) és két variáns tartalmazott. A 2011-es "újra kiadás" csak 6 barna kártyát tartalmazott (a lenti felsorolásból az első két barna lapot nem).

1. variáns: A barna kártyák

A nyolc barna kártyát keverjétek meg és képpel lefelé húzópakliként rakjátok le az asztalra.

A játék a normál szabályok szerint zajlik, de négy teljes játékot játszattok. Minden játék előtt csapjatok el egy lapot - erre a játékre ez a speciális szabály vonatkozik majd (a korábban felcsapottak már nem). Ezek:

- A játék végén minden magányos lap (1 az adott színből) 3 pontot ér.
- A játék végén minden terc (3 az adott színből) 2 pontot ér.
- Aki az adott fordulóban először vesz el sort, az húz még egy lapot a pakliból (ez a lap úgy számít, mintha az elvett sorban lett volna).
- A játék végén a mínuszpontokat hárommal meg kell szorozni.
- A játék végén a dzsóker nem számít dzsókernek, és -2 pontot ér.
- Az elvett sorban lévő dzsókeret át kell adni a jobb oldali szomszédnak.
- Az elvett sorban lévő +2-es lapokat át kell adni a bal oldali szomszédnak.
- A játék végén csak két színért jár pluszpont, a többiért mind mínuszpont jár.



2. variáns: A zöld sorkártyák (2004)

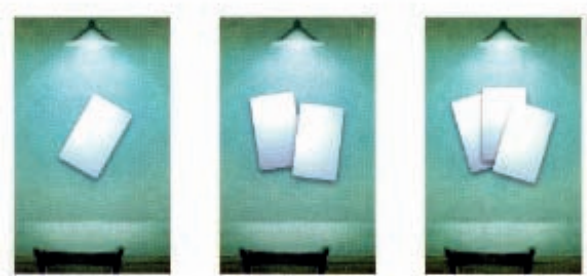
A normál barna sorkártyák közül kettőt ki kell cserélni erre a két lapra. *Például három játékos esetén e két zöld sorkártyát és egy normál barna sorkártyát kell használni.*

A játék a normál szabályok szerint zajlik, annyi eltéréssel, hogy abban a sorban, amelyiknél az a zöld sorkártya van, amin két lap látható, legfeljebb két kártya lehet; hasonlóképp a másik zöld sorkártya sorában legfeljebb négy lap lehet. A normál barna sorkártyák soraiban továbbra is legfeljebb három lap lehet.



ZÖLD SORKÁRTYÁK (Kétszemélyes játék)

Három zöld sorkártyát tartalmaz, illetve a kétszemély játék szabályait. A *Coloretto* újabb kiadásai már tartalmazzák ezt a kiegészítőt.



ÉRTÉKELŐKÁRTYÁK

Két értékelőkártyát tartalmaz.

Nincs szükség az alapjáték értékelőkártyáira. A játék előtt válasszátok ki a két értékelőkártya közül azt, amelyik szerint pontoztok majd a játék végén.

A LIMITKÁRTYÁK (3-5 játékos részére)

6 lapot tartalmaz.

Előkészületek: A három dzsókert keressétek ki és rakjátok vissza a dobozba. A hat limitkártyát keverjétek meg és külön húzópakliként, képpel lefelé rakjátok le az asztalra. A legfelső lapot csapjátok fel - ez a lap vonatkozik majd a következő játéokra.

