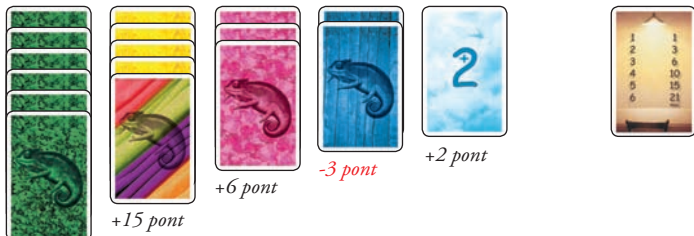


- ☛ Az összes többi szín mínuszpontokat jelent.
- ☛ Minden "+2"-es kártya 2 pontot ér.

Az győz, aki a legtöbb pontot gyűjtötte össze.

Példa: Jenőnek 1 dzsóker, 1 "+2"-es kártyája, 6 zöld, 4 sárga, 3 rózsaszín és 2 kék kártyája van. Minthogy a zöld kártyáiért amúgy is megkapja a maximális pontszámot, dzsókerét a sárga kártyáihoz rakja. Az értékelőkártyának a barna oldalát használják.



+21 pont

Jenő összesen 41 pontot szerzett.

Kétszemélyes Coloretto

2 játékos esetén a szabályok az alábbiakban változnak meg:

- ☛ Az előkészületek során két színt teljesen el kell távolítani a játékból.
- ☛ Mindkét játékos 2-2 eltérő színű kártyát kap a játék elején.
- ☛ A barna sorkártyák helyett a zöldeket kell használni. Ezeke a sorkártyákon látható, hogy legfeljebb hány kártya lehet az adott sorban (egy, kettő, illetve három).



- ☛ Miután mindkét játékos elvett magának egy sort, a harmadik sor tartalmát a vissza kell tenni a dobozba.

Tervező és grafikus: Michael Schacht

Fordító: Thaur (thaur@freemail.hu)

© 2003 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, Dreieich

All rights reserved. Made in Germany.



Coloretto

Áttekintés

2-5 játékos kártyákat húz az asztal közepén elhelyezett húzópakliból. A játék folyamán igyekeznek csak néhány szín gyűjtésére koncentrálni, minthogy a játék végén minden játékos csak három szín után kap pluszpontokat, a többiért viszont mínuszpontokat. Minél több azonos színű kártyája van egy játékosnak, annál több pontot kap. Az győz, aki a legtöbb pontot gyűjti.

Tartalom

szabályfüzet és 90 kártya



63 színes kártya, 9 lap mind a hét színben



10 "+2"-es kártya



3 dzsóker



utolsóforduló-kártya



5 barna sorkártya



5 értékelőkártya, eltérő elő- és hátoldali táblázattal



4 zöld sorkártya



A régebbi kiadás nem tartalmazta a zöld sorkártyákat, és az értékelőkártyák is egyoldalúak voltak; ellenben a szerző egy másik játékához (Knatch) voltak a dobozban reklám-bónusz-kártyák.

Előkészületek

- Mindenki kap egy értékelőkártyát. A játék elkezdése előtt egyeztetek meg abban, hogy az értékelőkártyáknak melyik oldalát fogjátok használni.



Azt ajánljuk, hogy kezdetben a barna oldalt használjátok.

- 3-5 játékos esetén a barna sorkártyákra lesz szükségetek, ezekből annyit rakjatok ki az asztal közepére, ahányan vagytok. A többi sorkártyára nem lesz szükségetek, azokat tegyétek vissza a dobozba.



A zöld sorkártyákra csak a kétszemélyes játéknál van szükség.

- 3 játékos esetén egy szín összes kártyáját rakjátok vissza a dobozba.
- Keressétek ki az utolsó forduló kártyáját, és azt egyelőre rakjátok félre.
- Mind kaptok egy, a többiekétől eltérő színű kártyát, azt képpel felfelé rakjátok ki magatok elé.
- A megmaradt kártyákat keverjétek jól össze. Utána képpel lefelé számoljatok le 15 lapot, és keverjétek ezek közé az utolsó forduló kártyáját. Ezt a kis paklit rakjátok le képpe lefelé az asztalra, és ezekre képpel lefelé rakjátok rá a nagyobb paklit.
- Véletlen segítségével válasszatok ki egy kezdőjátékost.



Az alábbi szabályok 3-5 játékos esetén érvényesek; 2 játékos esetén a szabályfüzet végén található szabályokat is vegyétek figyelembe.

A játék menete

A játékosnak, aki épp soron van, választania **kell egyet** e két cselekedet közül:

A) Húz és lerak egy kártyát

vagy

B) Elvesz egy sort az asztalról

Ezután köre véget is ért, bal oldali szomszédja következik.

Ha már mind elvettetek egy sort az asztalról, a forduló véget ért, új kezdődik.

A) Kártya húzása és lerakása

A soron lévő játékos felhúzza a pakli legfelső lapját, megnézi, majd képpel felfelé lerakja az asztal közepére, egy tetszőleges sorba.

Egy sorba - vagyis egy sorkártya mellé - legfeljebb 3 kártyát lehet lerakni. Ha egy sorban már van három kártya, ide nem rakható le újabb kártya.



Ha már minden sorkártya mellett van három kártya, ez a cselekedet nem választható, a soron lévő játékosnak mindenképp sort kell elvennie.

B) Sor elvétele

A játékos választ egy sorkártyát, és azt, valamint a mellette lévő összes lapot elveszi és képpel felfelé lerakja maga elé. A kártyákat színek szerint csoportosítja. Ha dzsókert vett el, azt egyelőre félrerakja, csak a játék végén kell eldöntenie, melyik színhez rakja azt.

Csak olyan sor vehető el, ahol a sorkártya mellett van **legalább egy** lap. Ha egy játékos már elvett egy sort, ebben a fordulóban többé nem kerül rá a sor, de a következő fordulóban újra részt vesz majd. Ennek jelzésére az elvett sorkártyát kirakja maga elé.

Ha már csak egy játékos nem vett el sort, ő az utolsó sort viszi el mindenképpen, de ha abban még nincs három lap, húzhat oda újabb kártyát/kártyákat.

A forduló vége

Miután mind elvettetek egy sort, a forduló véget ér. Rakjátok vissza a sorkártyákat az asztal közepére. Az új fordulót az kezd, aki utoljára vett el sort az előző fordulóban.

A játék vége

Az az utolsó forduló, amelyben felhúzzátok az utolsó forduló kártyáját. Ezt a lapot rakjátok félre, helyette húzzátok másik kártyát. A forduló rendesen zajlik, de miután véget ért, el kell döntenetek, melyik színekhez rakjátok dzsókereiteket.

Pontozás

Mind nézzétek meg, hány pontot érnek egyes színeitek.

- A táblázat szerint kap egy játékos minden színben kártyáiért mínusz- vagy pluszpontokat. Hat vagy több kártyáért 21 pont jár.

- Minden játékos kiválasztja három színért, amelyekért pluszpontokat számol.

darab-szám	pont (barna)	pont (szürke)
1	1	1
2	3	4
3	6	8
4	10	7
5	15	6
6 vagy több	21	5
minden +2-es	+2	+2