

# A FÖLD OSZLOPAI

## Új mesteremberek

Ez a kis kiegészítő 6 új mesterkártyát tartalmaz. A kiegészítő egyaránt használható csak az alapjátékkal, valamint az alapjátékkal az az 5-6 személyes kiegészítővel együtt.

A mesterkártyákat a többi mesterkártya közé kell keverni a hátoldaluk szerinti paklikba. Fontos, hogy nem fog az összes mesterember játékba kerülni. **Két-négy játékosnál** továbbra is 4 mesterkártyát kell felcsapni fordulónként, 2-t Shiringhez, 2-t a tábla alá; **öt vagy hat játékosnál** (ami csak a nagy kiegészítővel lehetséges) fordulónként 5 mesterkártyát kell felcsapni, 2-t Shiringhez és 3-at a tábla alá. Épp ezért az egyes paklikból még a játék előkészületei során el kell távolítani a felesleges lapokat: a megkeverés után 4, illetve 5 lap lap maradjon minden kis pakliban - ezek alkotják majd a mesterpaklit -, a többit pedig rakjátok vissza a dozoba.

Némelyik új kártyán valójában nem egy mesterember látható, de ettől még ezeket a lapokat pontosan úgy kell kezelnetek, mint a többi mesterembert, akár ami a megszerzésüket, akár ami a használatukat (a forduló végén, a végrehajtási fázis 13. lépésénél) illeti.



### Koldus (1. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 0  
A koldus egy ízben elvehet **1** tetszőleges **építőanyagot** (követ, fát vagy homokot) a **piacról**. Csak olyan építőanyagot vehet el, amelyik még ott van a piacon (az előző, 12. lépés után).  
Kapacitás: nincs



### Aranyműves (4. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 3  
Az aranyműves legfeljebb négyszer **3 aranyat** beválthat **1 győzelmi** pontra.  
Kapacitás: 4



### Napszámos (2. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 1  
A napszámos egy ízben **1** tetszőleges **építőanyagot** (követ, fát vagy homokot) beválthat **1 győzelmi** pontra.  
Kapacitás: 1



### Piacfelügyelő (5. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 4  
A piacfelügyelő annyi **győzelmi pontot** ad, ahány építész (beleértve a sajátok is) lett lerakva a **piachoz**.  
*Amikor játékban van a piacfelügyelő, a piacról a 12. lépés során nem szabad visszavenni az építészeket, azok a 13. lépés végéig ott maradnak.*  
Kapacitás: nincs



### Cinműves (3. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 2  
A cinműves legfeljebb kétszer **1 fém**et beválthat **2 győzelmi** pontra.  
Kapacitás: 2



### Kertész (6. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 5  
A kertész egy ízben beválthat **1-1** követ, fát és homokot **5 győzelmi** pontra.  
Kapacitás: 1

*Az olyan mesteremberek, akiknek nincs kapacitásuk (koldus, piacfelügyelő), nem használhatók az öt-hatjátékos kiegészítő kapacitáskihasználó lapjaival (inas és inspirációszerzés).*