

A FÖLD OSZLOPAI

Új mesteremberek

Ez a kis kiegészítő 6 új mesterkártyát tartalmaz. A kiegészítő egyaránt használható csak az alapjátékkal, valamint az alapjátékkal az az 5-6 személyes kiegészítővel együtt.

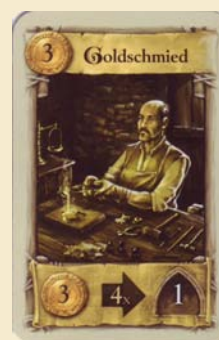
A mesterkártyákat a többi mesterkártya közé kell keverni a hátoldaluk szerinti paklikba. Fontos, hogy nem fog az összes mesterember játékba kerülni. **Két- négy játékosnál** továbbra is 4 mesterkártyát kell felcsapni fordulónként, 2-t Shiringhez, 2-t a tábla alá; **öt vagy hat játékosnál** (ami csak a nagy kiegészítővel lehetséges) fordulónként 5 mesterkártyát kell felcsapni, 2-t Shiringhez és 3-at a tábla alá. Épp ezért az egyes paklikból még a játék előkészületei során el kell távolítani a felesleges lapokat: a megkeverés után 4, illetve 5 lap lap maradjon minden kis pakliban - ezek alkotják majd a mesterpaklit -, a többit pedig rakjátok vissza a dozoba.

Némelyik új kártyán valójában nem egy mesterember látható, de ettől még ezeket a lapokat pontosan úgy kell kezelnetek, mint a többi mesterembert, akár ami a megszerzésüket, akár ami a használatukat (a forduló végén, a végrehajtási fázis 13. lépésénél) illeti.



Koldus (1. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 0
A koldus egy ízben elvehet **1** tetszőleges **építőanyagot** (követ, fát vagy homokot) a **piacról**. Csak olyan építőanyagot vehet el, amelyik még ott van a piacon (az előző, 12. lépés után).
Kapacitás: nincs



Aranyműves (4. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 3
Az aranyműves legfeljebb négyszer **3 aranyat** beválthat **1 győzelm** pontra.
Kapacitás: 4



Napszámos (2. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 1
A napszámos egy ízben **1** tetszőleges **építőanyagot** (követ, fát vagy homokot) beválthat **1 győzelm** pontra.
Kapacitás: 1



Piacfelügyelő (5. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 4
A piacfelügyelő annyi **győzelm** pontot ad, ahány építész (beleértve a sajátok is) lett lerakva a **piachoz**.
Amikor játékban van a piacfelügyelő, a piacról a 12. lépés során nem szabad visszavenni az építészeket, azok a 13. lépés végéig ott maradnak.
Kapacitás: nincs



Cinműves (3. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 2
A cinműves legfeljebb kétszer **1 fém**et beválthat **2 győzelm** pontra.
Kapacitás: 2



Kertész (6. forduló)

Ára (a játéktábla alól megvásárolva): 5
A kertész egy ízben beválthat **1-1** követ, fát és homokot **5 győzelm** pontra.
Kapacitás: 1

Az olyan mesteremberek, akiknek nincs kapacitásuk (koldus, piacfelügyelő), nem használhatók az öt-hatjátékos kiegészítő kapacitáskihasználó lapjaival (inas és inspirációszerzés).