

ELDER SIGN™



Elder Sign FAQ v1.0

2012.08.31-i állapot



Elder Sign FAQ v1.0

2012.08.31-i állapot

Erráta

Ezek a részek a bele vannak dolgozva a szabályba/kártya-listába.

Kockák

Dzsóker: A vörös dobókocka dzsókeroldala tetszés szerint lehet veszély, iszonyat, mítoszismeret vagy pedig 4 nyomozás (és nem 1 nyomozás, ahogy a szabályfüzetben volt).

Nyomozók

Carolyn Fern: Naponta egyszer, bármely játékos körének legelején gyógyíthat 1 épelméjűséget bármelyik nyomozón (akár saját magán is).

Mandy Thompson: Naponta egyszer dobás után, mielőtt kiderülne, hogy az aktív játékos megoldott-e feladatot, Mandy újradozhat 2 kockát.

Vincent Lee: Naponta egyszer bármely játékos körének legelején gyógyíthat 1 életerőt bármelyik nyomozón (akár saját magán is).

Megjegyzés: A "naponta egyszer" lásd lentebb.

Varázslatok és rajtuk tárolt kockák

A kockákat tároló varázslatokat dobás után kell elmondani, nem dobás előtt. A játékos dob, megnézni az eredményt, és - ha el akar tenni bizonyos kockákat - varázslatokat mond és e varázslatok kártyáira rakja a kockákat. A kockák a varázslatokon maradnak, amíg a feladat meg nem oldódik vagy amíg le nem kerülnek onnét más okból (lásd lentebb).

• A kidobott kockákra hathatnak tárgyak/képességek, mielőtt a varázslatokra kerülnének, utána azonban már nem.

• Bármilyen dobás előtt a játékos leveheti egy vagy több varázslatáról az azon tárolt

kockát, kockákat, hogy dobjon velük.

• Ha egy varázslaton már nincs kocka, a varázslatot el kell dobni. Varázslatról levett kocka helyére nem rakható újabb kocka.

• Ha egy varázslaton lévő kocka zárva lesz, a kockát zárolni kell, és ehhez le kell venni a varázslatról. Ha a varázslaton ezért már nem marad kocka, a varázslatot el kell dobni.

Éjféli

Az éjféli többé már nem a játékos körében történik, hanem azonnal azután, hogy véget ért egy játékosnak a köre, amelyben az óramutató a XII-eshez ért vagy túlhaladt azon. Mint-hogy az éjféli többé nem játékoskörben történik, Kate Winthorp képessége többé nem hat az éjféli megjelenő szörnyekre.

Szörnyek elhelyezése

Ha már nincs üres szörnyfeladat, és kalandlapra, a legelső feladat alá kell rakni a szörnyjelzőket, ezeket, amennyire lehet, egyenlően kell elosztani a kalandlapok között - vagyis például addig nem rakható egy kalandlapra második plusz szörny, amíg van olyan kalandlap, amin nincs plusz szörny.

Elsősegély a bejáratnál

A szabályfüzet hibás, de a bejáratlapon helyes a szöveg: amikor egy nyomozó ingyen elsősegélyt vesz igénybe, 1 életerőt VAGY 1 épelméjűséget gyógyul.





ELDER SIGN

FAQ

A leggyakoribb kérdések, és az azokra adott válaszok.

Mérhetetlen Vének

Képesség

Pontosan hogyan is működik Shub-Niggurath képessége?
Minden szörny kap egy újabb feladatot, amely egyetlen iszonyatszimbólumot tartalmaz.

A végső csata

A Mérhetetlen Vén feladatának sikeres teljesítése éppúgy “elzárja” a teljesítéshez felhasznált kockát, kockákat, mint ahogy az a normál feladatteljesítésnél történik?

Igen.

A Mérhetetlen Vénnel harcolva használhatók nyomok, társak és a nyomozók képességei?

Igen.

Pontosan mi történik akkor, amikor egy nyomozó a Mérhetetlen Vénnel harcolva elpusztul?

Ilyenkor is felkerül egy végzetjelző a Mérhetetlen Vén végzet-sávjára. A játékos köre végén még léptetni kell az óramutatót, de ezután a játékos kiesik a játékból.

Mi történik a mítoszkártyával azután, hogy felébredt a Mérhetetlen vén?

El kell dobni. Ha volt késleltetési hatása, az megszűnik.

A zárolt kockák felszabadulnak, amikor felébred a Mérhetetlen Vén?

Nem, azok a kockák végleg elvesznek. Ez alól csak a mítoszkártya miatt zárolt kocka lehet kivétel - mivel a mítoszkártyát az ébredés után el kell dobni, a hatása megszűnik, és így a miatta zárolt kocka felszabadul.

Az “éjféltor” hatások azután is létrejönnek, hogy felébredt a Mérhetetlen Vén?

Nem.

Dobókockák

A vörös és a sárga dobókocka

Egy kaland megoldása közben, több tárgy révén többször is fel lehet használni a sárga és/vagy a vörös dobókockát? Például egy feladat elrontása után eldobhatom a sárga/vörös kockát, hogy utána egy újabb tárggyal visszaszerezem azt?

Nem. Csak egy sárga és csak egy vörös dobókocka van. Ha például felhasználasz egy tárgyat, hogy megkapd a sárga kockát, az hozzáadódik a kockáidhoz - amíg nem teljesítesz egy feladatot vagy kalandot, vagy el nem buksz egy feladatot. Ha elbuksz egy feladatot és amitt eldobsz egy kockát, az a köröd végéig elvész, semmilyen tárgy vagy képesség révén nem szerezheted vissza.

Zárolt kockák

Több ok miatt is lehet zárolt egyazon kocka?

Ha ugyanazt a kockát több hatás (szörny, kaland, stb.) zárolná, amint felszabadul az egyik alól, a másik zárolja. Így egy kocka kétszeresen, háromszorosan is lehet zárolva, és a felszabadításához az összes zárolást meg kell szüntetni.

A nyomozók képességei képesek megszüntetni zárolást?

Ha egy képesség kockákat ad (mint Jenny Barnesá vagy Gloria Goldbergé teszi), az nem szünteti meg a zárolást. Egyedül Mária nővér képessége teszi elérhetővé a zárolt kockákat.

Mi történik akkor, ha egy varázslaton lévő kocka lesz zárolva?

A kockát le kell venni és zárolni kell. Ha a varázslaton már nincs kocka, a kártyát el kell dobni.



ELDER SIGN

Végzet

Ha egyszerre kerül a Mérhetetlen Vén lapjához/lapjára az utolsó hiányzó végzetjelző és Ősi Jel, mi történik?

A nyomozók győznek. A Mérhetetlen Vén már majdnem felébredt, de az utolsó pillanatban megakadályozták ezt.

Ha egy nyomozó elpusztul, és emiatt ébred fel a Mérhetetlen Vén, a játékos még kap új nyomozót?

Nem. Azonban az óramutató még halad a köre végén.



Nyomozók

Képességek

Nyomozó képessége csak saját körében használható?

A legtöbb képességet valami kiváltja. Például Bon Jenkins képessége (ha egy vagy több közönséges tárgyat kap, kap még egyet) kiváltódhat egy másik játékos körében is. A “dobásonként” típusú képességek csak a saját körben használhatók (l. a következő kérdésnél). Végül Mandy Thompson, Carolyn Fern és Vincent Lee képessége

megváltozott “naponta egyszerre”. Ez azt jelenti, hogy képességük bármelyik játékos körében használható - de naponta csak egyszer, és csak éjfélkor “kapják vissza”.

Mit jelent az, hogy “dobásonként egyszer”?

Az ilyen képességek csak a saját körben használhatók, dobásonként egyszer. A nyomok beadását vagy más hatások miatti újradobások nem teszik lehetővé a képesség használatát. Az új “dobásra” csak azután kerülhet sor, hogy az előző teljesen befejeződött (azután, hogy a nyomozó teljesített egy feladatot, vagy elbukott egy feladatot és eldobott emiatt egy kockát).

Mit jelent az, hogy “naponta egyszer”?

Több nyomozó képessége erre változott az erratával. Ez azt jelenti, hogy ha a nyomozó használta a képességét, legközelebb az éjfél követően használhatja azt megint. Az ilyen képességek más játékos körében is használhatók; hogy pontosan mikor, az az adott képességtől függ.

Pontosan hogyan működik Joe Diamond képessége?

Ha Joe bead egy nyomot újradobásért, utána kap egy második újradobást ingyen (mintha beadott volna még egy nyomot). *A nyomok beadását követő újradobásokat lásd lentebb.*

Összpontosítás és segítség

Sikeres feladatteljesítést követően is lehet összpontosítani és/vagy segítséget kérni?

Nem. Összpontosításra és segítségkérésre is csak feladat elbukása után lehet.

Kalandja közben a nyomozó, ha már felhasználta a korábban “összpontosított” kockát, újra összpontosíthat?

Nem. Egy nyomozó körében csak egyszer összpontosíthat.



ELDER SIGN

Ugyanannál a dobásnál lehet összpontosítani és segítséget is kérni?

Nem, csak az egyiket.

Összpontosított kockával megoldható egy feladat, míg a dobással egy másik?

Nem. Dobásonként egy feladat oldható csak meg.

Tárgyak, nyomok, társak, varázslatok

Pontosan mi is történik akkor, amikor valaki elkölr egy nyomot, hogy újra dobjon?

Miután a játékos dobott, de az eredmény “kiértékelése” előtt beadhat 1 nyomot, hogy dobásából újradobjon **egy, bárhány vagy az összes** kockát. Ezután, ha ezzel is elégedetlen, beadhat újabb nyomot, hogy megint újradobjon egy, bárhány vagy az összes kockával, és így tovább, amíg meg nem unja vagy ki nem fogy a nyomokból. Fontos, hogy a “dobásonként egyszer” képességek csak az eredmény kiértékelése után “reaktíválódnak”.

Használható másik játékos körében nyom, tárgy, varázslat és/vagy társ?

Nem. Másik játékos körében nem használható nyom, és tárgy, varázslat, társ is csak akkor, ha a kártya szövege ezt külön lehetővé teszi - de egyelőre nincs ilyen kártya.

Mit csinálnak azok a tárgyak, amelyek “legyőznek” egy szörnyet?

Amikor egy játékos olyan tárgyat/varázslatot használ, ami “legyőz” egy szörnyet, választ egy játékban lévő szörnyet (nem feltétlen arról a kalandlapról, amelyiknél nyomozója van), és azt képpel lefelé forgatja. A szörny összes feladata teljesítettnek számít, és a költségeket (életerő, épelméjűség, az óramutató léptetése) nem kell megfizetni. A játékos köre végén (de csak akkor) megkapja a szörnyet trófeaként, függetlenül attól, hogyan sikerült a kalandja. Részleges szörnyfeladatnál a kalandlapra nyomtatott feladatrész külön teljesítendő feladatnak számít a kaland teljesítése szempontjából.

A whiskey/élelem segítségével megfizethető egy feladat életerő/épelméjűség-költsége?

Igen. Ebben a játékban (ellentétben a *Rettegés Arkham-bannal*) az életerő/épelméjűség elvesztése és elköltése ugyanaz.



Mítoszkártyák, éjfél

Mítoszkártyák

Van olyan mítoszkártya, amelynek késleltetett hatása a rákövetkező napon, napokon is hat?

Csak egy, a *Csillagok kedvezők... ...túl az ajtón*. E kártya miatt újabb kalandlap kerül a játékba, és az teljesítéséig a játékban marad. A többi mítoszkártya késleltetett hatása az éjjellel véget ér.

Pontosan mi a Figyelmeztetés... ...összeesküvés mítoszkártya hatása?

Éjfélig minden kalandkártyán a nyomozásos feladatoknál a szimbólum alatti számot úgy kell tekinteni, mintha 1-gyel nagyobb lenne.



ELDER SIGN



Szörnyek

A kalandlapok aljára került szörnyek a kaland utolsó feladatainak számítanak?

Igen. Ha a kalandlapon van nyíl, a kalandlap alján lévő szörnyek feladatait kell utoljára teljesíteni (kivéve persze, ha egy hatás miatt a nyíl figyelmen kívül hagyható, illetve a "szörnyegyőzős" tárgyak bármelyik szörnyre hathatnak).

A "jutalomszörnyek" akár az új kalandlapra is lerakhatók?

Igen. Először a teljesített kaland helyett kell új kalandlapot felcsapni, és csak azután kell a szörnyeket felrakni.

Várakozás a bejáratnál

Ajándék vásárlásánál mindegyikből egy vásárolható, vagy összesen csak egy?

Amikor egy nyomozó vásárol, összesen egy dolgot vehet: egy nyomot vagy egy Ősi Jelet vagy egy egyedi tárgyat stb.

Mi történik a bejáratnál elköltött trófeákkal?

A szörnyek visszakerülnek a szörnytárolóba, a kalandlapok pedig a megfelelő paklik aljára.

A talált tárgyaknál a dobás eredménye módosítható?

Nem. A talált tárgyaknál a dobást semmilyen hatás és képesség nem módosíthatja.

Éjfél

A játék éjjellel kezdődik?

Nem. Habár a játék elején fel kell csapni egy mítoszkartyát, ennek "éjfélnap" hatása nem hajtódik végre.

Ha egy játékos körében egy szörny vagy hatás miatt az óramutató eléri a XII-est vagy áthalad ott, abban a pillanatban éjfél lesz?

Nem, az éjfél csak a játékos köre befejeztével hajtódik végre.

Egy kalandlap "éjféli" hatása akkor is végrehajtódik, ha azon egy nyomozó sincs ott?

Igen. Éjfélnap az összes játékban lévő "éjféli" hatás végrehajtódik, függetlenül attól, hogy éppen hol vannak a nyomozók.

Az "éjféli" hatások a Mérhetetlen Vénnek vívott végső csata közben is hatnak/végrehajódnak?

Nem.

Ha egy nyomozó teljesít egy kalandot, az újonnan felcsapott kalandlapnak van "éjféli" hatása, és köre végén éjfél üt az óra, az új kalandlap "éjféli" hatása is végrehajtódik?

Ó, igen. Néha rossz dolgok történnek a jó emberekkel.

