

# Kísértettörténet

## Őrtorony

A tíz falulapka közül egyet véletlenszerűen távolítsatok el, ezután alkossátok meg a falut a rendes szabályok szerint.



### Őrtorony (plusz falulapka)

*A toronyból figyelő őrök már messziről észreveszik a fenyegetést és riasztják a taoistákat.*

Nézd meg a kísértetpakli legfelső négy lapját, majd rakd vissza ezeket a pakli tetejére tetszőleges sorrendben. Ezenfelül vedd el a készletből egy tetszőleges taojelzőt.

### A kísértetpakli

Az előkészületek során a négy új kísértetet bele kell keverni a pakliba, majd abból véletlenszerűen el kell távolítani négy kártyát. Ezután a szabályok szerint ki kell alakítani a kísértetpaklit. Az igazán bátor játékosok nem dobnak ki kártyákat a kísértetpakliból – ez győzelmük esetén +4 pontot jelent.

### A négy kísértet

Amíg a taoisták ezt a kísértetet el nem űzik, egy kísértő bábut kell az előtte lévő falulapkára rakni. A lapka nem fordul képpel lefelé, de nem használható, mert a falusiak túlságosan rettegnek. A falulapkák (ti. őrző, taoista oltár) képességei nem hatnak erre a falulapkára.

### Az inkarnáció

Amíg ezt az inkarnációt el nem űzik, addig egy-egy kísértő bábut kell az előtte lévő három falulapkára rakni. A lapkák nem fordulnak képpel lefelé, de nem használhatók, mert a falusiak túlságosan rettegnek. A falulapkák (ti. őrző, taoista oltár) képességei nem hatnak ezekre a falulapkákra.