



andreas pelikan  
és alexander pfister  
lapkalerakós játéka  
2-5 játékos részére

## 2017-2018-as kiegészítők

A **Skey szigete** a 2015-2016-os év egyik sikerjátéka lett - többek között megnyerte a 2016-és év gamer játéka (Kennerspiel des Jahres) díját is. Nagy kiegészítője meglepő módon még nem jelent meg, de több kisebb igen. Ezek leginkább afféle promóciós kiegészítők, ennek megfelelően sokat nem változtatnak a játékon, másrészt nem könnyen beszerezhetőek.

## alagutak (2017)

Anika Vorbeck ötlete alapján.

A hat új területlapka mindegyikén egy vagy több **alagútnyílás** található. Az ilyen területkapkák lerakása után az **egyazon hegyen belüli** alagútnyílások szomszédosaknak számítanak, az egyik alagútnyíláson a hegy mélyére behatoló út ugyanezen hegy bármelyik másik alagútnyílásán kiér a felszínre.

**Példa:** A képen két hegy látható: az 1-es alagút az egyik, a 2-es és a 4-es a másik hegybe vezet - ennél fogva a 2-es és a 4-es út össze van kötve. A második hegyen fut a 3-as és az 5-ös út is, azonban a semmiben érnek véget, nem folytatódnak sem egymásban, sem a 2-es vagy a 4-es útban.

**Ha** használjátok az Alkirály kiegészítőjét, az alkirály mozgásakor az az alagúton keresztül 1 mozgáspontért átmehet a 2-es területlapkáról a 4-esre (és megfordítva).

**Győzelmi pontos whiskylerakatok:** A bevételfázisokban minden ilyen whiskylerakatért 1 győzelmi pont jár, ha úttal - akár alagúton, alagutakon átvezető úttal - össze van kötve kastélyokkal.

A 2016-os Témalapkák kiegészítő egyik területlapkáján, a Cavernán az út egy barlangban ért véget - a fenti kiegészítő használatakor az a barlang is alagútnyílásnak számít.



## alagutak 2 (2018)

Szintúgy Anika Vorbeck ötlete alapján.

A szabályai megegyeznek a 2017-es alagutak kiegészítő szabályaival.

A hat új területlapka mindegyikén egy vagy több **alagútnyílás** található. Az ilyen területkapkák lerakása után az **egyazon hegyen belüli** alagútnyílások szomszédosaknak számítanak, az egyik alagútnyíláson a hegy mélyére behatoló út ugyanezen hegy bármelyik másik alagútnyílásán kiér a felszínre.

**Példa:** A képen három hegy látható. A felső két hegy mindegyikén két alagútnyílás van, az alsón csak egy. Ennél fogva az összes 1-essel jelölt út összeköttetésben áll egymással; viszont a jobb alsó területlapkán ez az út a semmibe fut, nem alagútba. A 2-essel jelölt út viszont hiába fut alagútnyílásba, e hegyen nincs másik alagútnyílás, így nem folytatódik sehol.

**Az alkirály ikonja:** Az egyik új területlapkán (a képen a bal felső az) ott az alkirály ikonja - ennek csak akkor van jelentősége, ha használjátok az alkirály kiegészítőjét, egyébként hagyjátok figyelmen kívül (vagyis nem kell kiválogatnotok, félretennetek).

**Győzelmi pontos whiskylerakatok:** Az új területlapkák közül négyen olyan whiskylerakatok találhatóak, ahol a pénz helyett győzelmi pont látható mellettük. A bevételfázisokban minden ilyen whiskylerakatért 1 győzelmi pont jár, ha úttal - akár alagúton, alagutakon átvezető úttal - össze van kötve kastélyokkal. **Fontos**, hogy előbb kapjátok meg a whiskylerakataitokért járó győzelmi pontokat, és csak utána kaptok netán (a 3. fordulótól kezdve) kiegészítő aranybevételt a pontsávon előttetek lévő játékosokért.

