

Keyper

Character Edition

Bevezető

Az *Egyedi karakterek* 4 egyedi felügyelőt és 32 egyedi munkást tartalmaz, valamint 8 új - és persze egyedi - megyeépületet.

Az előkészületek során (a játékszabály 2-3. oldalának pontjai szerint):

- A 8 új **megyelap**kát rakjátok a többi félretett megyelapka-hoz és éves vásárlapka-hoz.
- Választott színetek egyedi **felügyelőj**ét rakjátok játékos-táblátok jobb felső sarkába, a toronyrészre.
- Mind kaptok 8 egyedi **munkást**: 1-1 világoskék **hajóst**, narancssárga **téglavetőt**, világoszöld **földművest**, bar-na **favágót**, fekete **bányászt**, szürke **kőfaragót**, vala-mint 2 fehér **ezeremestert**. Komoly játéknál úgy válogassátok ezeket össze, hogy 4-4 női és férfi munkásokot legyen. Ha csak ketten játszatok (l. 3. oldal 9. pont), a 9. munkásoto-kat a megadott színek női munkásai közül húzzátok ki. Mun-kásaitokat rakjátok le játékos-táblátok jobb felső részére, fe-lügyelőtök mellé, az ottani lábnyomokra.

Az egyedi megyelapka-kon megjelenik egy új ikon, ami női munkást jelent.

Kiadva 2017-ben



R&D Games,
6 Denne Close,
Stratford upon Avon,
CV37 6XL, UK.
rqbreese@gmail.com



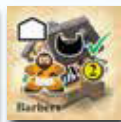
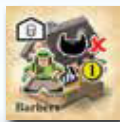
Közreműködők

Egyedi karakterek:
Andrea Uruburok

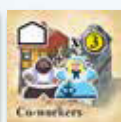
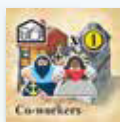
Illusztrátor:
Vicki Dalton

Tervező:
Richard Breese

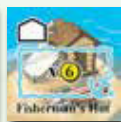
Character Edition Megyeépületek



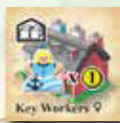
Fodrász: A tulajdonosa a játék végén 1 pontot kap minden olyan - de legfeljebb 4 - férfi munkásáért, akinek *nincs* szakálla. Ha már fejlesztve lett a fodrász, 2 pont jár minden olyan - de legfeljebb 4 - férfi munkásért a játék végén, akinek *van* szakálla (max. 4/8 pont).



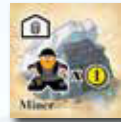
Házaspár: A tulajdonosa a játék végén 1 pontot kap minden férfiből és nőből álló munkaspárjáért, bármilyen színűek legyenek is - de legfeljebb 4 ilyen párért. Ha már fejlesztve lett a házaspár, 3 pont jár minden férfiből és nőből álló munkaspárért - de legfeljebb 4 ilyen párért (max. 4/12 pont).



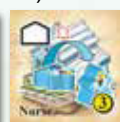
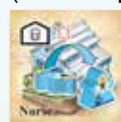
Halász: A tulajdonosa a játék végén 3 pontot kap az általa elvett megyetábla folyómezőjéért; ha már fejlesztve lett a halász, 6 pont jár a játék végén a tulajdonosa által elvett megyetábla folyómezőjéért (max. 3/6 pont).



Asszonyház: A tulajdonosa a játék végén 1 pontot kap minden női munkásáért - de legfeljebb 4 ilyen munkásért. Ha már fejlesztve lett az asszonyház, 2 pont jár minden női munkásért - de legfeljebb 4 ilyen munkásért (max. 4/8 pont).



Bányász: A tulajdonosa a játék végén 1 pontot kap minden nála lévő fekete munkásért; ha már fejlesztve lett a bányász, 2 pont jár minden nála lévő fekete munkásért. Fontos, hogy a fehér munkások bármilyen színű munkásnak számíthatnak, és hogy legfeljebb 4 munkásért ad a bányász pontot (max. 4/8 pont).



Ápolónő: Csak női munkással aktiválható. Aktiválásakor tulajdonosa felállíthat egy, a felügyelője által már lefoglalt megyetáblán lévő munkást. Ha már fejlesztve lett az ápolónő, egy, a játékos-tábláján vagy pedig a felügyelője által már lefoglalt megyetáblán lévő munkás állítható fel aktiválásakor, emellett 3 pont jár az épületért a játék végén.



Nyugdíjasotthon: A tulajdonosa a játék végén 2 pontot kap minden férfi munkásért, aki az általa elvett *megyetáblán* volt - de legfeljebb 4 ilyen munkásért. Ha már fejlesztve lett nyugdíjasotthon, a játék végén 3 pont jár minden női munkásért, akik az elvett *megyetáblán* voltak - de legfeljebb 4 ilyen munkásért. Fontos, hogy a játékos toronylapkáján és játékos-tábláján lévő munkások nem számítanak! (Max. 8/12 pont.)



Specialista: A tulajdonosa a játék végén 2-2 pontot kap minden *azonos színű*, férfiből és nőből álló munkaspárjáért - de legfeljebb 4 ilyen párért. Ha már fejlesztve lett a specialista, 3-3 pont jár az azonos-színű, férfiből és nőből álló párokért - de továbbra is legfeljebb csak 4 ilyen párért (max. 8/12 pont).