

A KIRÁLY REGGELIJE

Alan R. Moon és Aaron Weissblum játéka
3-5 játékos részére

Játékötlet

Reggelire hívja kastélyába a játékosokat a király, akik az étkezés során szednek maguknak a feltálat fogásokból. Udvarias vendéglátóként a király először csak kínál, s csak azután vesz magának; közben néha házi-sárkánya, Smaragdcska csen az ő reggelijéből. Az a játékos győz, aki a legtöbbet gyűjti be a király kedvenc fogásaiból, de egyikből se többet, mint maga a király.

Tartozékok

110 kártya, ebből 105 ételkártya (15 mind a 7 fogásból), valamint 5 Smaragdcska

Élőkészületek

- A dobozt az asztal egyik szélére kell rakni. A király majd ehhez teszi a saját adagjait.
- Az kezd, aki utoljára főzött valamit. Ő lesz a főszakács az első fordulóban.

- A főszakács megkeveri az összes kártyát, és a meghatározott tartozó kártyákat félig egymásra rakja, így könnyű lesz majd felmérni az egyes adagokat az asztalon.

A játék menete

A játék több fordulóból, minden forduló pedig az alábbi fázisokból áll:

- 1) A fogások felhordása
- 2) Az adagok elvétele
- 3) A király kiszolgálása

Ezután a főszakács átadja a paklit bal oldali szomszédjának, aki az új forduló főszakácsa lesz.

1) A fogások felhordása

A főszakács felcsap **kétszer annyi** kártyát, mint amennyi a játékosok száma, és kirakja ezeket az asztal közepére.

Ételkártyák



Hétféle fogás van, kép és szín alapján is megkülönböztethetők. Minden kártya egy adagot jelképez az adott fogásból. A főszakács a felcsapott kártyákat fogások szerint csoportosítja. Az egyazon fogás-

ki lássa, melyik fogásból hány adagja van a királynak. Előfordulhat, hogy túl kevés fogás volt az asztalon, és a király nem kap semmit.

A királynak felszolgált adagokat a játékosok többé már nem szerezhetik meg, de Smaragdcska révén még eltávolíthatják a játékból.

Ha a forduló végén egy vagy több Smaragdcska van még az asztalon, azok ott is maradnak, és a következő fordulóban felhasználhatók.

Az új főszakács megint kétszer annyi kártyát csap fel, mint amennyi a játékosok száma, függetlenül attól, hány Smaragdcska maradt az asztalon.

A játék vége

A játék azonnal véget ér, ha a főszakács nem tud elegendő kártyát felcsapni. A megmaradt lapok ilyenkor kikerülnek a játékból.

Értékelés

A játékosok képpel felfelé, fogások szerint csoportosítva kirakják maguk el a kezükben lévő kártyákat. Mindegyik fogásnál megnézik, hogy több adaggal rendelkeznek-e belőle, mint a király.

Smaragdcska



Smaragdcska a király kedvenc házi-sárkánya. A pakliban öt ilyen kártya van. Ha a főszakács ilyen kártyát csap fel, azt vagy azokat mind külön-külön rakja az összerendezett fogások mellé.

2) Az adagok elvétele

A főszakács kezdi a fázist, a játékosok az óramutató járása szerint követik egymást. Mindenkinek, akire éppen rákerül a sor, végre kell hajtania az alábbi cselekedetek közül egyet:

A) A játékos elvesz egy fogást az asztról

A játékos az asztról a kezébe veszi egy adott fogás összes kártyáját. Nem teheti meg azt, hogy egy fogásból csak az adagok egy részét veszi el.

vagy

B) A játékos húz egy lapot a pakli tetejéről

A játékos a kezébe veszi a pakli legfelső lapját. A lapot nem mutatja meg a többieknek.

Ha egy játékoson a sor, de az asztalon már nincs egy fogás sem, mindenképpen a pakliból húz. Ha valaki Smaragdcskát húz, vagy azonnal felhasználja, vagy külön lapként lerakja a fogások mellé. Ilyenkor helyette nem húz újabb lapot.

vagy

C) Smaragdcskával ellop a királytól 2 adagot

Ehhez kell legalább egy Smaragdcskának lennie az asztalon, és legalább két ételkártyája kell, hogy legyen a királynak. A játékos elvesz az asztról egy Smaragdcskát, valamint tetszőleges két étellapot a királytól, és ezeket visszarakja a dobozba. Mindenképp két ételkártyát kell elvennie; a két adag tartozhat ugyanahhoz a fogáshoz, de két különbözőhöz is.

3) A király kiszolgálása

Miután már mindenki sorra került, de az asztalon van még legalább egy fogás, a királyt kell kiszolgálni. A király megkapja az összes, az asztalon lévő felcsapott ételkártyát; ezeket a doboz mellé kell rakni, fogások szerint csoportosítva, hogy minden-

Több adag, mint a királynál?

Ha egy fogásból egy játékos több adagot gyűjtött be, mint a király, e fogáshoz tartozó összes lapját el kell dobnia, ezekért nem kap pontot a játékos.

Miután mindenki eldobta olyan fogásainak kártyáit, ahol több adagot gyűjtött be a királynál, a játékosok összesítik pontjaikat. Ez úgy történik, hogy minden fogásnál minden adag annyi pontot ér, ahány adaggal rendelkezik a király az adott fogásból.

Példa: A királynak 4 sajtja van. Ha egy játékosnak 4 vagy kevesebb sajtja van, minden sajtjéért 4 pontot kap. Ha 3 sajtja van a játékosnak, 4x3, azaz 12 pontot kap.

Az a játékos győz, akinek a legtöbb pontja van. Egyenlőségnél az nyer az érintettek közül, akinek kevesebb kártyát kellett eldobnia azért, mert több adagot gyűjtött be, mint a király.

Grafika: Georg von Westphalen

© 2003 ABACUSSPIELE Verlags GmbH & Co. KG, 63303 Dreieich

Fordító: Thaur (thaur@freemail.hu)