

## Promóciós karakterek



### Cédric Chaboussit

*A játék tervezőjeként Cédrik tetszése szerint változtathat az útvonalon.*

Egy olyan hegyi mezőt, ami még felderítőd előtt van, cserélj ki vízi mezőre, vagy olyan vízi mezőt, ami még felderítőd előtt van, cserélj ki hegyi mezőre. A cserét a megfelelő útvonaljelzővel jelöld.



### Uwe Rosenberg

*Ha ismered az Agricolát, ez a mechanizmus is ismerős lesz.*

Dereglyéidről egy elsődleges erőforrást rakj erre a kártyára. A következő táborozási fázisod végén, miután táborjelződet a felderítődhöz raktad, az erőforrást egy másik ugyanilyen, a készletből elvett erőforrással együtt rakd vissza dereglyéidre.

A képesség többször is aktiválható, és minden aktiváláskor választható egy elsődleges erőforrás. (Például három aktiválás során felkerülhet a kártyára 1 prém és 2 fa a dereglyékről, hogy a következő táborozási fázisod végén kapj a készletből még 1 prémet és 2 fát.)



### Antoine Bauza és Bruno Cathala

*Teremtsetek nekem egy bolygót, kérlek!*

A készletből vegyél ki véletlenszerűen erőforrásokat, pontosan kétszer annyit, ahányan játszatok. Ezekből legfeljebb kettőt válassz ki magadnak, dereglyéidre rakva azokat; a többit add át egy tetszőleges játékosársadnak.

Ő a kapott erőforrások közül szintén megtarthat legfeljebb kettőt, a maradékot pedig át kell adnia egy olyan játékosársatoknak, aki még nem került sorra az erőforrás-választásban. Addig folytassátok, amíg mindenki sorra nem kerül; a kapott erőforrások közül mindenki elvehet magának legfeljebb kettőt.



### Martin Wallace

*Vegyél fel kölcsönt, és ne bukd el a játékot. Ez a legfontosabb lecke.*

Felderítőddel lépj visszafelé 2 mezőt, és utána vegyél el a készletből 1 lovat és 1 kenut. St. Louis mezőjénél már nem léphetsz vissza.



### Benjamin Bord

Ha már aktiválva lett, toborzásnál eggyel kevesebb felszerelést kell beadnod a készletbe.