

Promóciós karakterek



Cédric Chaboussit

A játék tervezőjeként Cédrik tetszése szerint változtathat az útvonalon.

Egy olyan hegyi mezőt, ami még felderítőd előtt van, cserélj ki vízi mezőre, vagy olyan vízi mezőt, ami még felderítőd előtt van, cserélj ki hegyi mezőre. A cserét a megfelelő útvonaljelzővel jelöld.



Uwe Rosenberg

Ha ismered az Agricolát, ez a mechanizmus is ismerős lesz.

Dereglyéidről egy elsődleges erőforrást rakj erre a kártyára. A következő táborozási fázisod végén, miután táborjelződet a felderítődhöz raktad, az erőforrást egy másik ugyanilyen, a készletből elvett erőforrással együtt rakd vissza dereglyéidre.

A képesség többször is aktiválható, és minden aktiváláskor választható egy elsődleges erőforrás. (Például három aktiválás során felkerülhet a kártyára 1 prém és 2 fa a dereglyékről, hogy a következő táborozási fázisod végén kapj a készletből még 1 prémet és 2 fát.)



Antoine Bauza és Bruno Cathala

Teremtsetek nekem egy bolygót, kérlek!

A készletből vegyél ki véletlenszerűen erőforrásokat, pontosan kétszer annyit, ahányan játszottok. Ezekből legfeljebb kettőt válassz ki magadnak, dereglyéidre rakva azokat; a többit add át egy tetszőleges játékosársadnak.

Ő a kapott erőforrások közül szintén megtarthat legfeljebb kettőt, a maradékot pedig át kell adnia egy olyan játékosársatoknak, aki még nem került sorra az erőforrás-választásban. Addig folytassátok, amíg mindenki sorra nem kerül; a kapott erőforrások közül mindenki elvehet magának legfeljebb kettőt.



Martin Wallace

Vegyél fel kölcsönt, és ne bukd el a játékot. Ez a legfontosabb lecke.

Felderítőddel lépj visszafelé 2 mezőt, és utána vegyél el a készletből 1 lovat és 1 kenut. St. Louis mezőjénél már nem léphetsz vissza.



Benjamin Bord

Ha már aktiválva lett, toborzásnál eggyel kevesebb felszerelést kell beadnod a készletbe.