

# MESOPOTAMIEN

## KIEGÉSZÍTŐ

**A kártyákat egyszerűen a többi kártya közé kell keverni.**

### **Ragály (2 db)**

*Ágyban fekvő férfi feje, borogatással a homlokán.*

Jelölt ki egy játékosársadat, aki elveszíti két törzstagját, vagy jelöld ki két játékosársadat, akik mindketten elveszítik egy-egy törzstagjukat. Hogy pontosan melyik törzstag hal bele a ragályba, azt már tulajdonosuk dönti el. Nem jelölhető célpontnak az a játékos, akinek a kártya hatására kettőnél kevesebb törzstagja maradna a játéktáblán.

### **Istenfélelem (2 db)**

*Áldozatot felajánló, meghaló nők.*

Egy játékosársad kezéből húzz el egy kártyát; ezt a kártyát megkapod.

### **Mennydörgés (1 db)**

*Vihar, villámlás (hasonlatos Marduk haragjához, de a vihar szürke, nem narancsszín, a kártya háttere pedig lila, nem szürke).*

Minden törzstag azonnal visszatér a hozzá legközelebbi saját (vele azonos színű) kunyhóhoz. Ha egy törzstagtól két vagy több saját kunyhó egyenlő távolságra van, tulajdonosa dönt, melyikhez tér vissza. A vihar előtt menekülő törzstagok a náluk lévő áldozatot megőrzik, de az építőanyagokat elhajigálják!

### **Bronztükör (2 db)**

*Elmosódott arc.*

Akkor játszhadot ki ezt a kártyát, ha egy játékosársad olyan kártyát játszik ki, amelyiknek te vagy a célpontja. Ekkor ellenfeled kártyája nem hat rád, sőt úgy kell tekinteni, mintha te játszottad volna ki ellene. Bronztükör kijátszható bronztükrök ellen.