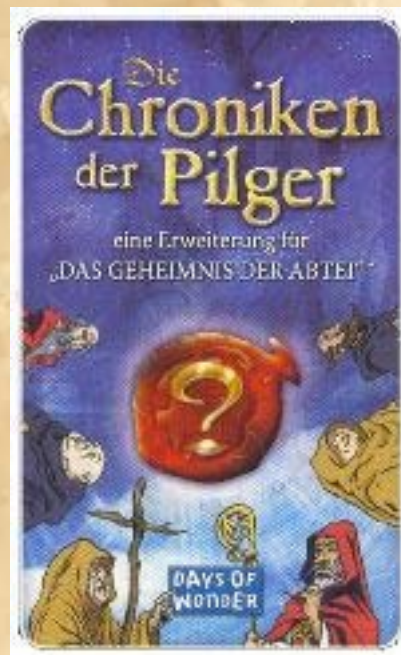


A zarándok krónikája



Tervezte:
A Szentszék, vagyis
Szent Bruno és Szent Serge
valamint
a Bíborosi Kollégium, vagyis
John Gjertsen, Neil Henderson,
Stan Hilinski és Luca Iennaco

Kiadja:
Days of Wonder
www.daysof wonder.com

A kiegészítő 1 könyvtár-, 5 scriptorium- és 6 eseménykártyát tartalmaz; a kártyákat a játék előtt bele kell keverni a megfelelő paklikba.

Könyvtárkártyák

Csúf árulás (Hinterhaltiger Verrat): Kihasználva a könyvtár magányát, hamisítasz egy iratot, amellyel egy régi ellenséged bajba keverheted. Írd le egy szerzetes nevét, de a többiek ne lássák. Ha a játék folyamán bármelyik játékosársad bevádolja ezt a szerzetest, ám ő ártatlannak bizonyul, te azonnal kapsz 4 pontot.

Scriptoriumkártyák

A Szent Apostol cselekedetei (Taten der Heiligen Apostel): "A hívők sokaságának pedig szíve-lelke egy vala; és senki semmi marhát nem mondá magáénak, hanem nékik mindenök köz vala." (ApCsel 4,32) Tartsd meg ezt a kártyát. Akkor játszsd ki, ha rajtakapnak, amint átkutatod egy szerzetestársad celláját. Ekkor nem kell visszaadnod az elhúzott gyanúsítottkártyát, és penitenciát sem kell tartanod.

Szentségtelen értekezés (Blasphemische Abhandlung): E kézirat szerint az ördögi hírű Róbert gróf földi maradványai a kriptában vannak elhelyezve. Istenkáromló tetteiről híresült el, és rettenetes szégyen az apátság számára, hogy befogadták a holttestet. Minden szerzetesnek, akinél van kriptakártya, azt vissza kell raknia a kriptába.

Teológiai vita (Teologische Kontroverze): A Szentlélek az Atyától és a Fiútól való, vagy csupán az Atyától? Tartsd meg ezt a kártyát. Akkor játszsd ki, amikor olyan helyszínen vagy, ahol több játékosársad is jelen van. Ekkor mindegyiküknek feltehetsz egy kérdést, nem csupán egyvalakinek. Minden megkérdezett játékosnak joga van egy viszonzkérésre.

Tisztátlan megvilágosodás (Unreine Erleuchtung): Bizonyos kéziratok aligha szentek munkái. Tartsd meg ezt a kártyát. Amikor egy másik szerzetessel találkozol, elhúzhatsz egyet a gyanúsítottkártyái közül. Ha így teszel, oda kell neki adnod ezt a kártyát. Az illető szintúgy használhatja majd ezt a kártyát, amikor összefut valakivel, és így tovább, a kártya a játék végéig újra és újra használható.

Zsolozsmaidó (Stundegebet): Marco testvér, a harangozó, elaludt! A szerzetesek lobogó kámzsákban rohannak a kápolnába, reménykedve, hogy nem késnek el a miséről. Tartsd meg ezt a kártyát. Ha mise közben kijátszod, te határozod meg, ki kinek ad kártyákat, és ennek sorrendjét is te határozod meg. Ha egy játékos olyan kártyát is tovább akar adni, amit most kapott, akkor az összes most kapott kártyát tovább kell adnia.

Eseménykártyák

És megint egy újabb holttest (Und noch eine Leiche!): Irgalmas Isten! Még egy áldozat, ezúttal a disznóólban! Egy kockadobással kiválasztott játékostól húzzatok egy lapot, és azt képpel lefelé rakjátok az udvarra (Aula). A játék során bármelyik szerzetes, aki mozgását az udvaron fejezi be, megnézheti ezt a kártyát. A játékos, miután megnézte, a kártyát képpel lefelé visszarakja az udvarra. Ha már minden játékos látta, akkor a kártyát képpel felfelé a játéktábla mellé kell rakni.

Húsvéti mise (Frühjahrsmesse): Számos látogató érkezik a kolostorba, hogy részt vegyen a húsvéti nagymisén, és hogy lássa szerzetesnek állt gyermekét vagy fivérét. Minden játékostól húzni kell egy gyanúsítottkártyát, majd ezeket meg kell keverni, és képpel lefelé húzópakliban a fogadószobára (Parlatorium) kell lerakni. (Ha a játéktábla gyanúsítottpaklija még nem fogyott ki, akkor ez alá kell a kártyákat csúsztatni.) Ha egy játékos mozgását a fogadószobában fejezi be, akkor megkapja a pakli legfelső lapját.

Katekizmus (Katechismus): A novíciusok ne a kerengőben lézengjenek vagy a folyosókon puszogjanak léha tétlenségben, hanem celláikban, magányosan tanuljanak! Minden játékosnak, akinek a kezében van legalább egy novícius, egy ilyen kártyát képpel lefelé le kell raknia a cellája előtti helyiségre. Bárki, aki mozgását e helyiségben fejezi be, megnézheti a kártyát; ha viszont a kártya tulajdonosa fejezi be itt mozgását, ő visszaveheti a kártyát a kezébe. A következő mise legelején a még a táblán lévő novíciuskártyákat a játékosok visszaveszik a kezükbe.

Szökési kísérlet (Flucht Versuch): Mialatt a barátok nézegetnek szépen, a gyilkos (az átkozott!) menekülne éppen. Vegyétek ki a gyilkos kártyáját a játéktábla alól, és képpel lefelé rakjátok a temetőre, a kriptá mellé. Az elkövetkezendő misék elején dobjatok egy kockával. Ha az eredmény fekete, a bűnös elmenekült, a játék véget ér. Kinek-kinek annyi pontja van, amennyit a kinyilatkoztatásokból kap, meg persze az esetleges hamis vádakból begyűjtött eddig. Ha a dobás eredménye nem fekete, a játék a szokott módon folytatódik.

Tempus fugit! (Tempus fugit!): A kolostor inkább tűnik felbolydult méhkasnak, ahogy a szerzetesek az inkvizítorok fogadására készülnek. A játék innentől a hatszemélyes szabályok szerint zajlik: tehát bábuittokkal hármat is léphettek, viszont a misék között csak három fordulóra kerül sor. (Ha már amúgy is e szabályok szerint játszottatok, csapjatok fel másik kártyát.)

Újabb holttest (Eine weitere Leiche!): Jézus, segíts! Az apátság bejáratánál, a hid alatt újabb holttestet találtak! Egy kockadobással kiválasztott játékostól húzzatok egy gyanúsítottkártyát, és azt képpel lefelé rakjátok a hidra. A játék során bármelyik szerzetes megnézheti ezt a kártyát, aki kilép az apátságból a hidra. A játékos, miután megnézte, a kártyát képpel lefelé visszarakja a hidra. Ha már minden játékos látta, akkor a kártyát képpel felfelé a játéktábla mellé kell rakni.