

# Norenberc


További polgárok  
Essen 2010



E kiegészítő polgárait az alapjáték polgárai közé kell keverni, még azelőtt, hogy azok egy része (a játékoszám függvényében) visszakerülne a dobozba. A kiegészítő polgárai pont ugyanúgy kezelendők, mint az alapjáték polgárai. Hogy meg lehessen különböztetni őket az alapjáték polgáraitól, az előlapjuk alsó részén, a képességeiket elmagyarázó ikonok mögött a háttér vörösesbarna.

Az alapjáték csillag-, hold- és napszimbóluma mellett két új aktiválási szimbólum található a lapkákon:

 A **végtelen** azt jelzi, hogy a polgár képessége folyamatosan hat, mindig (amikor van értelme) figyelembe kell venni.

 A **villám** azt jelenti, hogy aki felfogadja ezt a vendéget, az bármeddig megtarthatja a lapkát, hogy egy neki tetsző pillanatban aktiválja. Aktiválás és a képesség végrehajtása után a lapkát vissza kell keverni a vendégpakliba.



## Pénzváltó

*A pénz pénzt szül...*

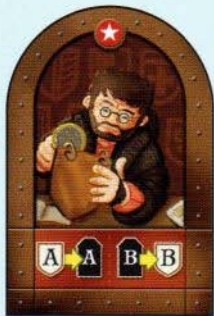
Minden forduló végén, a **bevételezés**ben a játékos annyiszor 2 tallért kap a bankból, ahányszor 10 tallérja van (lefelé kerekítve).



## Ezermester

*Jó, ha valaki ért valamihez, de még jobb, ha sok dologhoz ért.*

Megszerzésekor a játékosnak nyomban egy már megszerzett kézművese mellé kell raknia. A játék végén, amikor a játékosok megnézik, hogy kinek nagyobb az összértéke az egyes céheknel, az ezermester egy ilyen kézművesnek számít, az értéke (5 vagy 6) hozzáadódik a játékos összértékéhez.



## ★ Herold

*A szakértő segítségével minden címert megszerezhető.*

Amikor felfogadja, a játékos azon nyomban visszarakhatja egy címert a helyére, hogy elvegyen helyette egy másik céhcímet (*hírnévcímet nem vehet el*). **Emiatt lehet, hogy egy céh kifogy a címerekből idő előtt; ilyenkor a favorit nem kap címet.** Aktiválása után a lapkát azonnal vissza kell keverni a vendégpakliba.



## ⚡ Hercegné

*A hercegné látogatása nagy megbecsülést jelent a céheknek.*

A játékos dönti el, mikor használja fel a megszerzett lapkát. Amikor egy forduló végén **új legmegbecsültebb céh lett kijelölve**, a játékos annak céhházáról átrakhatja a hírnévcímet egy másik céhére - **de arra nem, amelyik eddig a legmegbecsültebb céh volt.** Aktiválása után a lapkát azonnal vissza kell keverni a vendégpakliba.



## ∞ Kikiáltó

*A kikiáltó mindennek felveri az árát.* Mindig, amikor a játékos egy **eladás**-akciót hajt végre, minden eladott árujéért 1 tallérral többet kap a bankból. **Ellenben a játék végén a játékos veszít 2 győzelmi pontot.**



## ∞ Alkusz

*Az alkusz ért ahhoz, hogy mindent olcsón szerezzen meg.* Mindig, amikor a játékos egy **vásárlás**-akciót hajt végre, minden megvett áruért fizethet, ha akar, 1 tallérral kevesebbet. **Ellenben a játék végén a játékos veszít 2 győzelmi pontot.**