

Old Men of the Forest



Az *Erdei emberek* három-, illetve négyszemélyes kártyajáték. A borneói erdőirtások miatt veszélybe került orángutánokat kell megmentenetek. A játék eladásából származó teljes profitot az Orangutan Foundation UK kapja.

Tervező: Martin Wallace
Illusztrátor: Mike Atkinson
Grafikus design: Solid Colour
Fordító: Thaur (thaur@freemail.hu)
www.treefroggames.com
www.orangutan.org.uk



JÁTÉKSZABÁLY

Tartozékok

50 játékoskártya (öt szín, mindegyikből 1-től 10-ig)

16 orángutánkártya

Szükségetek lesz még papírra és írószerre is a pontok lejegyzéséhez.

Előkészületek

Döntsétek el, ki lesz a kezdőjátékos - például úgy, hogy mindenkinek kiosztotok egy játékoskártyát, és aki a legnagyobbat kapja, az kezd (egyenlőségnél az érintetteknek osszatok még egy-egy kártyát). A kezdőjátékos ezután keverje meg az összes játékoskártyát, majd mindenkinek osszon ki 10 lapot.

Az orángutánkártyákat külön keverjétek meg, képpel lefelé rakjátok le az orángutánpaklit, majd csapjatok fel egygel több lapot, mint ahányan játszatok. *A játéktér négy játékos esetén:*

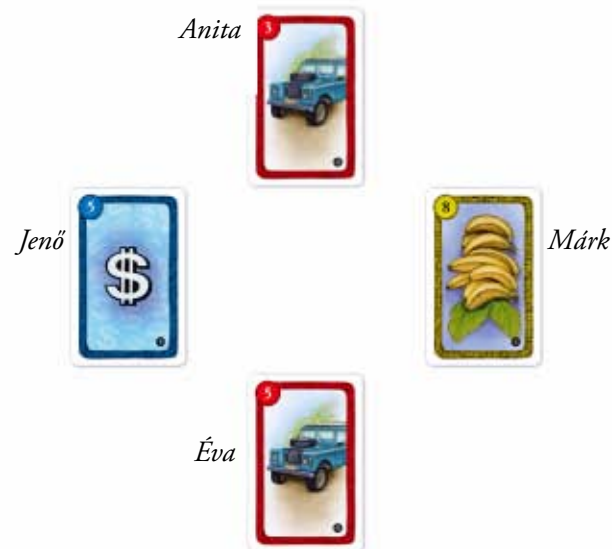


A játék menete

A kezdőjátékos a kezéből képpel felfelé kirak maga elé egy lapot, majd sorban, az óramutató járása szerint a többiek is így tesznek. A kártyákat úgy rakjátok le, hogy egyértelmű legyen, ki melyik lapot játszotta ki. Fontos, hogy mind bármelyik kártyátokat kijátszhatjátok.

Aki a legnagyobb kártyát játszotta ki, az kiválaszt magának egyet a kijátszott lapok közül, majd ugyanígy tesz az is, aki a második legnagyobb lapot játszotta ki. Egyenlőségnél az dönt, hogy ki játszotta ki lapját hamarabb. A saját magatok által kijátszott kártyát nem választhatjátok. A kiválasztott

lapokat ne vegyétek a kezetekbe, hanem rakjátok félre úgy, hogy egyértelmű legyen, hogy az a tiétek; a ki nem választott kártyákat dobjátok el.



Anita kezdett a vörös 3-as kijátszával. Márk szerezte meg az ütést, és a kék 5-öst választja. A második Éva lett, mivel előbb játszotta ki 5-ösét, mint Jenő; ő a sárga 8-ast veszi el.

Aki megszerzett egy lapot, az utána dönthet úgy, hogy **összes** eddig megszerzett játékoskártyáját beváltja egy orángutánkártyára. Minden orángutánkártyán látható, hogy milyen lapokra van szükség az elvételéhez. Ha beváltotok, az orángutánkártyához szükséges játékoskártyát- vagy kártyákat a dobott lapokhoz rakjátok, ellenben ha maradt eddig megszerzett játékoskártyátok, azt vagy azokat az elvett orángutánkártya alá rakjátok - mínuszpont jár értük a játék végén (ráadásul ezeket már nem válthatjátok be orángutánkártyákra).

Ha egy hívás után nem sikerült ütést szereznetek, nem szerezhetek orángutánkártyát sem.



Az előző példát folytatjuk. Márk eddig csak ezt a kék játékoskártyát szerezte meg, ez egy orángutánkártyához sem elég. Éva korábban már megszerzett egy zöld lapot, most pedig egy sárgát. Úgy dönt, beváltja lapjait arra a 3 győzelmi pontot érő bébiorángutánra, amihez csak egy sárga kártya kell. A sárga lapot eldobja, a zöldet viszont az elvett orángutánkártya alá rakja - így gyakorlatilag 3-1, azaz 2 győzelmi pontot szerzett.

Miután aki tud és akart, elvett orángutánkártyát, az elvettek helyére újakat kell felcsapni.

A hívás joga annál van, aki megnyerte az előző ütést.

A játék vége

Miután minden lapotokat kijátszottátok (10 ütés), megszámoljátok, hány pontot szereztetek. Megkapjátok az elvett orángutánkártyáitokért járó pontokat, viszont anynyi mínuszpontot kaptok, ahány megszerzett és be nem váltott játékoskártyátok van (illetve az erdőirtások darabja -2 pontot ér). Az győz, akinek a legtöbb pontja van. Egyenlőségnél az számít, hogy az érintettek közül kinél van értékesebb orángutánkártya; ha ez is egyenlő, az számít, hogy kinél van a második legértékesebb orángutánkártya, és így tovább.

Célszerű, ha két játékot játszatok és a két játék pontjait összegezték. A második leosztás előtt az összes játékos- és orángutánkártyát keverjétek vissza a megfelelő paklikba.

Ha bármiféle kérdésetek lenne, itt keressétek a választ: julia@treefroggames.com, www.treefroggames.com