





Taumaturgia

Fordulónként egyszer az aktív játékos elkölthet



-t, hogy kijelölje egy ellenfelét és megnézze az annak kezében lévő akciókártyákat. Csak olyan ellenfél választható, akinek van legalább 1 vazallusa ugyanazon az akciókártyán vagy városi akcióhelyen, ahol az aktív játékos varázslója van.



Konjuráció

Fordulónként egyszer, és csak azután, hogy lerakta a varázslóját egy vadonbeli akciókártyára, az aktív játékos




-t költve kiválthatja az adott akcióhely költségének legfeljebb 2 másféle erőforrását. Ez a képesség nem használható sem a felderítők fertályában, sem a Sárkányúr szobránál.



Asztrológia

Fordulónként egyszer az aktív játékos, miközben a varázslója révén húz feladatlapot, elkölthet legfeljebb




-t, hogy minden így elköltött -ért plusz 1 feladatlapot húzzon. Az aktív játékos ilyenkor is csak 1 feladatlapot rak le a felhúzottak közül.



Sárkányszólítás

Fordulónként egyszer az aktív játékos, miközben sárkánykártyá(ka)t húz varázslójával, eltávolíthat legfeljebb






-t bármely sárkánykártyáiról, hogy minden eltávolított -ért plusz 1 sárkánykártyát húzzon. Az aktív játékos ilyenkor is csak 1 sárkánykártyát tart meg a felhúzottak közül.



Csatamágia

Fordulónként egyszer az aktív játékos, miközben olyan főakciót hajt végre varázslójával, amelynek költségei között van legalább 1



, elkölthet plusz 1  -t, hogy kapjon   -t.



Geomágia


Fordulónként egyszer az aktív játékos nyomban azután, hogy lerakta varázslóját egy vadonbeli akciókártyára, elkölthet






-t, hogy felhúzza a kezébe a felderítők fertályán lévő akciopakli legfelső lapját.



Alkímia


Fordulónként egyszer, és csak azután, hogy lerakta a varázslóját egy átalakításkártyára , az aktív játékos elkölthet



-t, hogy minden így elköltött -ért kapjon -t vagy -t.



Kísérleti mágia

Fordulónként egyszer, és csak azután, hogy lerakta a varázslóját egy kutatáskártyára , az aktív játékos elkölthet



-t, hogy nyomban végrehajtsa ennek a kutatáskártyának egy másik akcióját is - anélkül, hogy lerakna vazallust arra az akcióhelyre.



Térhajlítás

Fordulónként egyszer, és csak azután, hogy lerakta a varázslóját a városra, egy ottani akcióhelyre, az aktív játékos elkölthet



-t, hogy egy városbeli akcióhelyről visszavegye a készletébe 1 vazallusát.