

GEORGE R. R. MARTIN'S
A GAME OF THRONES™
 THE BOARD GAME
 SECOND EDITION

ERRATA ÉS FAQ 1.0



Ez a dokumentum a *Trónok Harca* társasjáték 2. kiadásának (*a Game of Thrones Boardgame 2nd Edition*) erratáját és FAQ-ját tartalmazza.

Errata

A hírvivő holló: A hírvivő hollónál, a 11. oldalon az első bekezdés szövege helyesen: "A hírvivő holló birtokosa minden tervezési fázisban, **a parancsfelfedési lépés után** végrehajthat egy speciális akciót az alábbi kettő közül."

Szabálytisztázások

A vadkártya büntetésének végrehajtása: A büntetés végrehajtásánál először a "legkisebb licit" büntetését kell végrehajtani, majd a "mindenki másra" vonatkozót, játéksorrendben.

A csatakérték megkeverése: Minden csatában, a házkártyák felfedése lépés előtt a csatakérték pakliját, benne az összes csatakértékkel, meg kell keverni.

Rejtett információk és elhasznált házkártyák: Az eldobott házkártyákat (sajátot és az ellenfelekét is) bárki bármikor megnézheti, így a csaták bármelyik lépése közben is.

Gyakran feltett kérdések

Házkártyák

K: Ha egy házkártyán az olvasható, hogy "a csata után", azt pontosan mikor is kell végrehajtani?

V: A csata következményei lépésnek a csatátér megtisztítása allépése során, annak legvégén (miután a házkártyák a dobott lapokhoz kerültek).

K: Ha egy házkártyán az olvasható, hogy "azonnal", azt pontosan mikor is kell végrehajtani?

V: A "semlegesítő" hatások után, de minden más hatás előtt.

K: Van olyan házkártya, amelynek hatása több harcban is végrehajtható?

V: Nincs.

K: Ha egy házkártya képességének kiváltásához szükséges (vagy épp nem szabad), hogy támogassák, csak a saját egységek támogatása számít?

V: Nem, az ilyen házkártyáknál csak a támogatás megléte számít, az nem, hogy a támogatást saját egységek vagy más Házak biztosítják-e.

K: Robb Stark képessége akkor is kiváltható, ha a Stark játékos védekezőként nyert csatát?

V: Igen.

K: Ha a Baratheon Foltosképűt játssza ki, ellenfele pedig saját utolsó házkártyáját, a csata után a Baratheon el tudja dobni ellenfele egy házkártyáját?

V: Igen. Foltosképű képessége a csatatér megtisztítása allépés végén hajtodik végre, amikor már hat házkártya lesz a Baratheon ellenfelének a kezében.

K: A Stark Roose Boltont játszotta ki, a Baratheon Foltosképűt, és a Stark veszített. A két hatás milyen sorrendben hajtodik végre? A Baratheon azután dobta el egy Stark házkártyát, hogy a Stark játékos már visszavette a kezébe összes házkártyáját?

V: Először Roose Bolton képessége hajtodik végre, és csak azután Foltosképűé: előbb a Stark játékos visszaveszi összes házkártyáját a kezébe, majd a Baratheon e hét kártyából választ és dob el egyet.

K: Ha a Greyjoy Victarion Greyjoyt játssza ki a Baratheon Sallandor Saanja ellenében, az összes résztvevő Greyjoy-hajó ereje 0-ra csökken?

V: Igen.

K: Sallandor Saan képessége minden nem-Baratheon hajó harci erejét 0-ra csökkenti. Ez a parancsok bónuszaiából nyert harci erőre (pl. +1-es támogatás) is vonatkozik?

V: Nem.

K: Doran Martell képességének használata következtében megtörténhet, hogy egy játékos "kimarad", mert jelzője máshová került a Vastrón befolyási területén?

V: Igen, ilyesmi megtörténhet. A játéksorrend mindig a Vastrón befolyási terület pozíciói alapján van meghatározva: az 1. pozíció birtokosa cselekszik, majd a 2. pozíció birtokosa, és így tovább. A pozíció határozza meg a játéksorrendet, nem az, hogy mely Házak kerültek már sorra.

Ha például Doran Martell miatt az éppen soron lévő játékos jelzője az 5. pozícióról átkerül az utolsóra (6.), megint ő fog majd következni, mivel az 5. pozíció után **mindig** a 6. pozíció következik. Ugyanakkor az a játékos, akinek jelzője eddig a 6. pozícióban volt (most pedig már az 5. pozícióban), kimaradt, és csak egy teljes ciklus múlva kerül rá megint a sor.

K: Doran Martell képessége használata miatt előfordulhat, hogy egy játékosnak le kell vennie a térképről különleges parancsokat?

V: Nem.

K: Ha a Martell veszít, Arienne Martellt játszotta ki, és a csatatéren hatalomszerzés-parancsa volt, azt le kell venni?

V: Igen, miként bármi más Martell-parancsot is. Mivel a tartományban már nincs egység, nem lehet ott parancs sem.

K: Ha a támadó Loras Tyrellt játszotta ki és győzött, ellenfele pedig Arienne Martellt játszotta ki, a Tyrell menetelésparancsát ilyenkor is rá kell rakni a(z üressé vált) csatatérre?

V: Igen. Azonban nyomban ezután le is kell venni onnét, mivel a tartományban nincs egység, tehát parancs sem lehet ott.

K: Ha a Tyrell a Töviskirálynő segítségével levesz egy szomszédos tartományról egy támogatásjelzőt, az ott lévő egységek harci ereje támogatásként továbbra is számít?

V: Nem, a Tyrell ellenfele az ezen tartományban lévő egységei harci erejével nem számolhat. Ahogy az a szabályfüzet 20. oldalán olvasható: "Egyes házkártyák miatt szükség lehet a kiindulási harci erő újraszámolására."

K: Ha Mace Tyrell elpusztítja az ellenfél utolsó ténylegesen védekező egységét, ettől még folytatódik a csata?

V: Igen.



Westeroskártyák

K: A Közeleg a tél végrehajtásakor ezt a lapot is vissza kell keverni a pakliba az új kártya felcsapása előtt?

V: Igen.

K: Ha a vadsávon a jelző a 0-s mezőn van, és a Vadak támadása lett felcsapva, a vadak támadását végre kell hajtani? Ilyenkor is védekezni kell?

V: Igen. A vadak támadása bekövetkezik, függetlenül a vadak erejétől. A játékosok biztosan győznek, de ettől még licitálniuk kell, hogy kiderüljön, kié a legnagyobb licit.

Mozgás, csata

K: A veszteségek kiválasztásánál ostromgépek is választhatók?

V: Nem. Az ostromgépek vereség esetén automatikusan megsemmisülnek, és ez **hozzáadódik** a normál veszteséghez.

K: Ha a csata győztesének a csataterén lévő összes egysége megsemmisül (pl. csatakártya miatt), a vesztesnek ettől még vissza kell vonulnia?

V: Igen.

K: Ha egy játékos bevonul olyan ellenséges tartományba, ahol nincs ellenséges egység, csak hatalomjelző, sor kerül csatára?

V: Nem.

K: És ha a játékos bevonul olyan ellenséges tartományba, ahol csak megfutamodott egységek vannak?

V: Igen, ez viszont csatának számít.

K: Megfutamodott egységek támogathatnak?

V: Nem. Megfutamodott egységek nem támogathatnak, hiába van az adott tartományon támogatásparancs - de az ugyanott lévő, nem megfutamodott egységek támogatásával számolni kell.

K: A csata győztese pontosan mikor veszti birtokba a csatateret?

V: Egy tartomány birtokváltására csak a csata **teljes** befejeztével kerül sor. A csata során még a kiűrtett csatater sem számít a támadó birtokának, csakis a csata után lesz az övé (ez a győzelmi feltételek miatt számíthat).

K: Pontosán hogy is működik a valyriai acélkard képessége, ha a csatakártyák is használatban vannak?

V: A csatakártyák használata esetén a valyriai acélkard kétféleképpen használható:

1) A házkártyák kijátszása után: Miután mindkét fél felhúzta csatakártyáját, de még azok kijátszása előtt felhasználható új csatakártya húzására.

2) A valyriai acélkard lépésénél: Ha még eddig nem használta, a játékos dönthet úgy, hogy felhasználja, hogy harci erejéhez +1 járuljon.

Kikötők

K: Ha egy játékos teljesen kiűrit egy kikötős tartományt (ami nem a főtartománya), és nem szilárdítja meg ott az uralmát, mi történik a kikötőben lévő hajóival?

V: A tulajdonos nélkül maradt tartomány kikötőjében lévő hajók azonnal megsemmisülnek. Ha ez a tartomány egyben egy másik játékos főtartománya, ő nyomban kicserélheti a hajókat a sajátjaira (ahogy az a szabályfüzet 25. oldalán, a kikötők megszerzésénél olvasható).

K: Vissza lehet vonulni olyan kikötőbe, amelynek tartományát nem ez a játékos birtokolja?

V: Nem. Csak olyan kikötőbe mozoghat hajóival egy játékos (és a mozgásba a visszavonulás is beleértendő), amelynek tartományát ő birtokolja.

K: A toborzásnál az olvasható, hogy "...a hajókat vagy a toborzási tartomány kikötőjébe, vagy a toborzási tartománnyal szomszédos tengerrészekre kell lerakni." Ez a "vagy" kizáró, vagyis vagy mindkettőre nem lehet hajót lerakni?

V: Nem az. A toborzási pontok tetszés szerint eloszthatók, például 2 pontból vehető két hajó, egy a kikötőbe, egy a szomszédos tengerrészre.

Egyéb

K: Mi történik akkor, ha egy játékosnak már se vára, se városa, se egysége nincs? Kiesett a játékból?

V: Nem, továbbra is részt vesz a játékban azokkal az erőforrásokkal, amelyekkel még rendelkezik (pl. licitálhat, ha van mivel).