

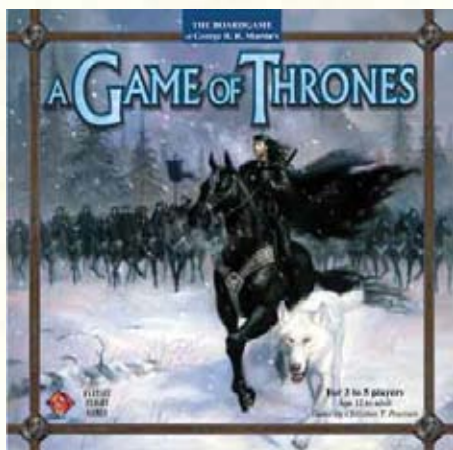
A GAME OF THRONES™

THE BOARD GAME

Utolsó változtatás: 2007.11.08.

Az alábbiakban a **Trónok harca** (A Game of Thrones) társasjáték, valamint két kiegészítője (**A Clash of Kings** - 4. oldal és **A Storm of Swords** - 6. oldal) gyakran feltett kérdéseit olvashatjátok. A legújabb kiegészítések kék betűvel vannak szedve.

Trónok harca (A Game of Thrones)



Errata

Ötszemélyes játék esetén, ha úgy vélték, hogy Greyjoy túl nagy előnyben van a Lannisterral szemben, a *királyi udvar* befolyási területén cseréljétek meg a Tyrell és a Greyjoy jelzőit (a Greyjoyé lesz az 5., a Tyrellé a 4. pozíció). Ezt a kiegészítést a nyomtatott magyar szabály tartalmazza (l. a a játékszabály 3. oldalán).

Magyarázatok

Semleges erők megtámadása

Ez olyan csata, ami nem számít annak: nem játszható ki házkártya, a semlegeseknek nem nyújtható támogatás, és a *valyriai acélkard* sem használható.

Azonban abból az egy szempontból, hogy egy menetelés során csak egy csata kezdeményezhető, a semleges tartomány megtámadása csatának számít.

“Ellenfél” a házkártyán

Egyes házkártyák szövege az “ellenfél” egységeire, parancsára utal (például ilyen Arianne Martell az első kiegészítőben). Az “ellenfél” a támadó (ha te védekezel) vagy a védekező (ha te támadsz), de **sosem** olyan játékos, aki csak támogatást nyújt valamelyikőtöknek.

A házkártyák sorrendje

A csatákban elvileg egyszerre feditek fel és hajtjátok végre házkártyákat; bizonyos esetekben azonban a sorrend lényeges lehet. Ilyenkor az alábbi lépések szerint hajtjátok ezt végre:

- 1) Egyszerre fedjétek fel házkártyákat.
- 2) Először azokat a többi képességet érvénytelenítő (Ignore, Cancel) képességek jönnek létre, a *hűbéresek* befolyási terület szerinti sorrendben. Az érvénytelenített képességek a továbbiakban nem számítanak.
- 3) Utána a többi képesség jön létre, megint csak a *hűbéresek* befolyási terület szerinti sorrendben. Mindig teljesen hajtjátok végre egy kártyaképességet, mielőtt áttérnétek a következőre.
- 4) Miután eldőlt a csata, a “ha nyertél”, illetve “ha vesztetél” jellegű képességeket hajtjátok végre, megint csak a *hűbéresek* befolyási terület szerinti sorrendben, mindig teljesen végrehajtva egy kártyaképességet, mielőtt áttérnétek a következőre.

Gyakran feltett kérdések

Támadó és védekező egységek

K: Sok kártya hivatkozik “támadó” és “védekező” egységekre. Pontosan melyek is ezek?

V: “Támadó egységek” azok, amelyek a menetelés során bevonulnak az ellenséges (vagy semleges) tartományba. “Védekező egységek” azok, amelyeket a fenti támadók megtámadnak. A támogatást nyújtó egységek sem nem támadók, sem nem védekezők.

K: Semleges tartomány sikeretelen megtámadása után (például mert egy másik játékos megszegte támogatásra tett ígéretét) a támadó egységek megfutamodnak?

V: Mivel a semleges tartomány megtámadása nem számít csatának, így sikertelen bevonulás után a visszavonuló egységek nem számítanak megfutamodottnak.

Támogatás kérése

K: E lépés során pontosan milyen sorrendben jelentik be a játékosok, hogy támogatnak-e, és igen, kit?

V: A játékosok játéksorrendben nyilatkoznak, vagyis a Vastrón befolyási területén lévő pozíciójuk szerint.

Főtartományok

K: Elfoglaltam egy egységgel egy ellenfelem főtartományát, de most kivonulok onnét, és nem rakok oda le hatalomjelzőt (vagy a vadak támadása miatt ez az egységem elpusztul). Ellenfelem visszakapja főtartományát anélkül, hogy bevonulna ide?

V: Igen. Főtartományotok mindig a tiétek, kivéve ha ellenséges egység van ott, vagy egy ellenfeletek hatalomjelzője letakarja a tartományra rányomtatott házcímereket.

K: Visszavonulhatok ellenséges főtartományba?

V: Csak akkor, ha van ott saját egységed vagy hatalomjelzőt (a 12. oldalon olvasható, hogy nem vonulhatok vissza olyan tartományba, amelyen ellenséges hatalomjelző van; ebbe beleértendő a főtartományra rányomtatott házcimer is).

Az uralom megszilárdítása

K: Egészen pontosan mikor rakom le a hatalomjelzőt, ha valahol meg akarom szilárdítani uralmamot?

V: Pontosán akkor, amikor kivonulsz onnét egységeiddel. Amikor megtámadsz egy tartományt, előbb bevonulsz oda egységeiddel (kiürítve így akár egy tartományt), és csak utána kerül sor a csatára.

K: Amikor az uralmam megszilárdítása érdekében lerakok egy hatalomjelzőt, a saját készletemből veszem el az, vagy a közös készletből?

V: Természetesen a saját készletedből.

K: Ha már leraktam egy tartományra egy hatalomjelzőt, azt utóbb visszavehetem? És ha egységeimmel újra bevonulok ebbe a tartományba, lekerül onnét?

V: Nem és nem. Egyféleképpen kerül le onnét: amikor valamelyik ellenfeled vonul be abba a tartományba.

Házkártyák

K: Ha csatában veszek részt, köteles vagyok kijátszani egy házkártyát?

V: Igen, kivéve azt az esetet, amikor semleges tartományt támadsz meg.

K: Ellenfeleim megnézhetik, hogy milyen házkártyákat játszottam ki eddig? Én is megnézhetem, akár csata közben is?

V: Igen. Bármikor megnézhetitek, milyen kártyák vannak ellenfeleitek kezében és hogy milyen kártyákat játszottak már ki; kivéve, ha a csata 3. lépése van éppen, és már kiválasztotta, melyik kártyáját fogja kijátszani.

K: Melisandre és Luwin képességénél mindenki megtudja, mely házkártyákra hatnak, vagy csak a harcban érintett játékosok tudják ezt meg, a többiek előtt titokban kell tartani?

V: Mindenki megtudja, nyilvánosan kell végrehajtani.

K: Ha a Tyrell megtámad egy tartományt, ahol csak egyetlen gyalogos védekezik, és Ser Loras Tyrellt játsza ki, aki ugye azonnál végez egy támadó vagy védekező gyalogossal, ez számára automatikus győzelem jelent, vagy a védekezés- és támogatásparancsokkal még számolni kell?

V: A szabályfüzetben nincs egyértelműen leírva, de ha az egyik harcoló fél összes egysége megsemmisül (ebben a támogató egységek nem számítanak bele), a csata azonnal véget ér, és az győzött, akinek még maradt ott egysége. A házkártyák ereje nem számít, de kijátszottaknak tekintendők.

K: Ha kijátszom Melisandrét, és ellenfelem utolsó kártyáját játszotta ki, eldobhatom egy lapját, vagy lényegében elpazaroltam Melisandre képességét?

V: Minthogy csak a csata teljes befejezése után kapja vissza házkártyáit az, akinek már egy sincs, Melisandre képessége ilyenkor hatástalan.

K: Ha Salladhó Saant játszom ki (az ellenfeletem támogató hajók ereje 0 lesz), és egy szomszéd tengeren van egy hajója egy +1-es támogatásparancsral, mennyivel nő meg a harci ereje innét?

V: Eggyel, a támogatásparancs továbbra is hat; a hajó harci ereje azonban 0-ra csökken.

Menetelés

K: Kötelező kivonulnom legalább egy egységgel abból a tartományból, amelyre leraktam egy menetelésparancsot?

V: Nem.

A hírvivő holló

K: Ha nálam van a hírvivő holló, kicserélhetem két, már a táblán lévő parancsjelzőmet?

V: Nem, táblán lévő parancs csak fel nem használt parancsra cserélhető ki.

K: A szabályfüzet szerint "közönséges parancsot csak akkor (cserél) különlegesre, ha addig nem használta ki teljesen ez irányú lehetőséget" a játékos. Ez azt jelenti, hogy ha van lehetséges csillagos parancs felrakásra, ilyenkor olyat kell felraknom?

V: Nem, bármelyik fel nem használt parancs kiválasztható; azonban ez csak akkor lehet csillagos parancs, ha

a már a táblán lévőkön kívül még van lehetőség csillagos parancs felrakására.

K: A hírvivő holló segítségével lerakhatok parancsot olyan saját tartományomra, amelyre a tervezési szakasz során nem raktam le parancsot?

V: Nem, csak olyan tartományra rakhatsz így fel parancsot, ahonnan leveszel egyet.

Parancsok kiadása

K: Ha képes vagyok rá, minden olyan tartományomra le kell raknom egy parancsot, ahol van legalább egy egységem?

V: Nem.

Egységek eltávolítása

K: Saját elhatározásomból visszavehetem egységemet a játéktábláról?

V: Nem.

Folyók

K. Folyón keresztül lehet portyázni vagy támogatni?

V: Nem (kivéve hidon keresztül).

K: A dorne-i mezők szomszédosak a Redwyne-szorossal, illetve 6 játékos esetén (ACoK) a Nyár-tenger nyugati felével (Western Summer Sea)?

V: Nem. A dorne-i mezőket délről érintő vastag kék vonal folyó, így a hajók nem tudnak rajta felhajózni.

Visszavonulás, megfutamodás

K: Ha védekezőként vissza kell vonulnom, és két lehetőségem van, az egyik helyen az utánpótlási lehetőségek miatt veszítek egységet, a másik nem, választhatom az első lehetőséget, szándékosan veszítve egységet, vagy mindenképpen a másik tartományt kell választanom?

V: Csak akkor vonulhatsz vissza olyan tartományba, ahol egységeket veszítesz, ha nincs más lehetőség; ha csak ilyen tartományok közül választhatsz, azt kell választanod, ahol kevesebb egységed semmisül meg.

K: Mi történik a vesztes csata után azokkal az egységekkel, amelyeknek nincs hová visszavonulniuk?

V: Megsemmisülnek.

K: Ha egy lovagommal az utánpótlási lehetőségek miatt nem tudok visszavonulni abba a tartományba, ahol van egy gyalogosom, levehetem a lovagom helyett a gyalogosomat?

V: Nem.

K: Ha egy csatában ellenfelemnek csak megfutamított egységei vannak, kijásztik házkártyát?

V: Igen. Habár a megfutamított egységek ereje 0, attól még részt vesznek a harcban, és a házkártya, illetve más módosítók révén akár még nyerhetnek is.

K: Megfutamított hajókon lehet egységeket szállítani?

V: Igen.

Utánpótlás

K: Mennyi a játék kezdetén a játékosok utánpótlása?

V: Ahány utánpótlásikon van kezdőtartományaidon. Ez a Stark és a Baratheon esetében 1, a Lannister és a Greyjoy esetében 2, a Tyrell esetében pedig 3.

K: Végrehajthatok olyan menetelést, amely miatt túllépek utánpótlási lehetőségeimet, és így egységeket veszítek?

V: Nem. Szándékosan nem lehet az utánpótlási lehetőségeket túllépni.

Támogatás

K: Támogathatom egy ellenfeletem saját csapataim ellenében?

V: Nem.

K: Ha csatázom, és a szomszédban van támogatásparancsom, köteles vagyok támogatni magamat?

V: Nem, támogatni sosem kötelező, még magadat sem.

K: A részemre felajánlott támogatást el kell fogadnom?

V: Nem, ha játékosársaid támogatást ajánlanak, azt visszautasíthatod.

Játéksorrend

K: Toborzásnál és a vadak támadása után a veszteségek eltávolításánál mi a sorrend?

V: A szokásos játéksorrend (a Vastrón befolyási területe).

Westeros-kártyák

K: Ha a felcsapott Westeros-kártya a Közeleg a tél, azonnal keverünk és új kártyát csapunk fel, vagy csak a következő fordulóban?

V: Azonnal kevertek és új kártyát csaptok fel.

K: Ha az egyik felcsapott kártya az Őszi esők (a támogató gyalogosok harci ereje 0), és egy tartományon van egy gyalogosom és egy +1-es támogásparancsom, mennyi harci erőt kaphatok e tartományból támogatásként?

V: Egyet, csak a támogatásjelző +1-es ereje számít, a gyalogos ereje 0-ra csökkent.

A vadak támadása

K: Ha a vadak győzelme miatt elveszítem egy egységemet, és így üres lesz egy tartományom, lerakhatom oda egy hatalomjelzőmet, megszilárdítva ott az uralmamot?

V: Nem.

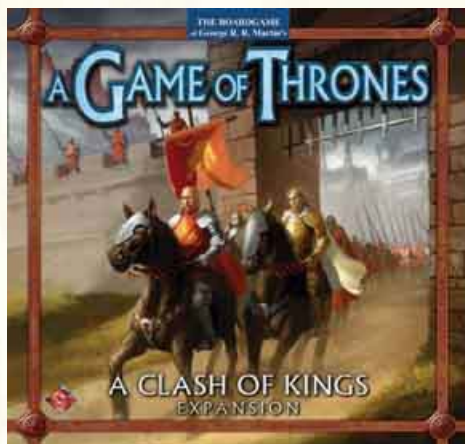
K: Ha a vadak győznek, egységek levétele helyett megfizethetem az elveszített toborzási pontokat úgy, hogy lovagjaimból gyalogosokat csináljak?

V: Nem, a veszteség csak egységek levételével fizethető meg.

K: Ha a felcsapott kártya A vadak támadása, akkor is támadnak, ha az erejük 0?

V: Igen.

Trónok harca: Királyok csatája (A Game of Thrones: A Clash of Kings)



Az alábbiakban az első kiegészítő (a Királyok csatája) errátáit, magyarázatait, kiegészítéseit olvashatjátok.

Erráta

A térképek egy része nyomdahibás, rossz helyen van a West Summer Sea és az East Summer Sea közötti határ. A határ Starfallból indul, nem Salt Shore-ból.

Az alsó kép a helyes.



A póttáblára tévedésből az S, L és T betűk lettek nyomtatva. A T helyett B betűnek kellene lennie, mert három játékos esetén az ajánlott házak: Stark, Lannister, Baratheon.

Gyakran feltett kérdések

A játéktábla

K: Searoad Marches-szal mely tengerek szomszédosak?
V: Golden Sound, Sunset Sea és West Summer Sea.

Erődítmények

K: Pontosan mikor csökkenti le az erődítmény a támadó és a támadást támogató lovagok erejét?
V: A csata 5. lépése során (a végeredmény meghatározása). Ilyesformán a lovagok harci erejét növelő házkártyák képessége (mint amilyen a "rég" Robb Starké) hiábavaló.

Házkártyák

Ne felejtsetek el elolvasni a házkártyák sorrendjére vonatkozó szabályokat ugyanezen FAQ 1. oldalán.

K: Ha Tywin Lannister képességét érvénytelenítik, harci ereje 0 lesz?
V: Igen.

K: Ha a "rég" Doran Martell megszerzi a valyriai acélkardot, de azt már használták ebben a fordulóban, attól azt még a Martell játékos is használhatja egyszer, vagy egy fordulóban csak egyszer használható a kard?
V: Ilyenkor a Martell már nem használhatja.

K: Csatát vív a Tyrell és a Baratheon, és közülük a Tyrellé a jobb pozíció a Vastrón befolyási területén. A Tyrell az "új" Queen of Thornes-t játsza ki (érvénytelenítve ellenfele kijátszott házkártyájának képességét), a Baratheon pedig az "új" Stannis Baratheont (ha az ellenfél jobb pozícióban van a Vastrón befolyási területen, Stannis harci ereje 2-vel megnő). Mennyi lesz Stannis harci ereje?
V: Mindig az érvénytelenítések jönnek létre először, és az egész harc folyamán blokkolják a másik kártya képességét: így az adott példában Stannis Baratheon harci ereje 0 lesz.

K: A "rég" Asha Greyjoy képességével le tud venni a játéktábláról hatalomszerzés típusú egyszer használatos parancsot?
V: Igen. Az egyszer használatos parancsokra is hatnak a "normál" parancsjelzőkre ható képességek.

K: Az "új" Dagmar Cleftjaw annyiszor +1-et kap harci erejéhez, ahány saját flotta van a csatával szomszédos

tartományokon. Ilyenkor a megfutamított hajóiért is kap 1-1 harci erőt Dagmar?

V: Igen.

K: Ha az "új" Dagmar olyan szárazföldi tartományt véd, ahol van kikötő, és a kikötőben van egy vagy több hajó, ezek miatt is megnő a harci ereje?

V: Igen.

K: Pontosán mi is az a kardikon, amelyekre egyes házkártyák képessége (pl. az "új" Theoné) hivatkozik?

V: A kardikon egy kard képe (lásd az alapjáték szabályfüzetének 14. oldalán). A játékosok gyakran a valyriai acélkardot nevezik "a kardnak", a szabályban azonban a "sima" kard sosem a valyriai acélkard.

K: A "régi" Arianne Martell, ha elveszíti a csatát, nyomban megöli ellenfele egyik, a harcban résztvevő egységét. Az ellenfelet támogató egységek is résztvevőknek számítanak?

V: Nem. Csak ténylegesen támadó, illetve védekező egységet tud Arianne megölni.

K: Egy másik kártya képes ellopni Stannis képességét? A kártya szövege szerint kifejezetten Stannis kap +2-öt harci erejéhez.

V: Igen. Ha egy másik kártya (például Nan) ellopja Stannis képességét, ez a kártya kapja meg a +2 harci erőt, ha ezt a körülmények lehetővé teszik.

Egyszer használható parancsok

K: A hírvívő holló segítségével ki lehet cserélni egyszer használható parancsot?

V: Nem.

K: A portyázás- és hatalomszerzés-típusú egyszer használható parancsok lerakását korlátozzák az olyan Westeros-kártyák, mint a Hollók lakomája vagy a Viharok tengere?

V: Igen. Az egyszer használható parancsokra vonatkoznak a normál parancsokra vonatkozó szabályok, így a korlátozások is, valamint ugyanúgy sérülékenyek, mint amazok. Ilyesformán, ha az egyik felcsapott Westeroskártya Viharok tengere, a tervezési szakaszban nem lehet portyázás-típusú egyszer használható parancsokat lerakni (pl. a Vasflottát).

Hasonlóképpen Égikert hatalma nem rakható le tengerrészre, minthogy hatalomszerzés-parancs nem rakható le tengerrészre.

K: Egy tartományon van egy normál, portyázással le nem szedhető parancsjelző, valamint egy portyázással elvileg levehető egyszer használható parancs. Ha egy szomszédos tartományon portyázásparancs van, az utóbbi leszedhető?

V: Igen. A portyázásparancs végrehajtásakor ki kell választani egy szomszédos tartományt, és onnét le kell venni minden "sérülékeny" parancsot; minden levett koronás parancsjelzőért a portyázó kap egy hatalomjelzőt. A +1-es portyázás végrehajtásakor két szomszédos tartományt lehet választani, mindkettőről levéve minden sérülékeny

parancsjelzőt (és egy-egy hatalomjelzőt kapva minden levett koronás parancsjelzőért).

K: Amikor a Tyrell végrehajtja Égikert hatalmát, honnét kapja a hatalomjelzőket?

V: A Tyrell által kijelölt játékosok a megjelölt számú jelzőt visszarakják a készletbe; utána a Tyrell ennyi saját hatalomjelzőt kap a készletből.

K: A már végrehajtott Oroszlán ravasztsága megvédi a Lannistert a többi portyázástípusú egyszer használható parancsoktól is?

V: Igen.

K: Az Oroszlán ravasztsága végrehajtása után a Lannister indíthat portyázást, támadást, illetve támogathat támadást a megnevezett ház ellenében?

V: Igen, ilyenek ezek a gonosz Lannisterek... De legalább, ha a Lannister megtámadja, a saját tartományait támogathatja ez a játékos.

K: Az Oroszlán ravasztsága csak egy tartományt véd meg, vagy a Lannisterek összes tartományát?

V: Az összeset! A Lannister teljeskörű védelmet élvez e házzal szemben ebben a fordulóban.

K: Az Oroszlán ravasztságánál és Égikert hatalmánál a szomszédos ház/játékos olyan játékos, akinek van egysége azzal a tartománnyal szomszédos tartományon, ahol a parancsot végrehajtották, vagy elég, ha van egysége bármely Lannister-, illetve Tyrell-tartománnyal szomszédos tartományon?

V: Mindkét esetben az előbbi, vagyis az egyszer használható parancs tartományával szomszédos tartományon kell lennie egységének.

K: A Vasflotta lerakható szárazföldi tartományra?

V: Igen, a parancs nem csak hajóknak adható ki.

K: Az Ifjú Farkas menetelése révén megtámadható semleges erők védte tartomány?

V: Nem.

Kikötők

K: A kikötők külön tartományok? Pontosán hogyan állnak kapcsolatban szárazföldi tartományukkal?

V: A kikötő **teljesen** külön tartomány, a hozzá tartozó szárazföldi tartománnyal csak ennyi a kapcsolata:

- A kikötőben csak annak a játékosnak lehetnek hajói, aki aki birtokolja a hozzá tartozó szárazföldi tartományt: vagy van ott legalább egy egysége, vagy van rajta egy hatalomjelzője.

- Ha a kikötőhöz tartozó szárazföldi tartományban toborzás folyik, onnét hajót nem csupán a szomszédos tengerrészekre lehet rakni, hanem a kikötőre is.

• A kikötőben lévő hajó vagy hajók az utánpótlás szempontjából külön seregnek számítanak.

• Ha egy kikötőben egy játékosnak vannak hajói, és a **kikötőhöz tartozó szárazföldi tartományt birtokba veszi egy másik játékos**, a hajókat ki kell cserélni vagy meg kell semmisíteni.

K: Ha valaki összes egységével kivonul egy olyan tartományból, amelynek kikötőjében van legalább egy hajója, az uralom megszilárdítása nélkül, a kikötőben lévő hajói megsemmisülnek? Ugyanez történik akkor is, ha a vadak támadása miatt ürül ki a tartomány?

V: Igen, ez történik, ha a kikötőhöz tartozó szárazföldi tartományon nincs egysége vagy hatalomjelzője - **kivéve azt az esetet, ha ez a tartomány az ő főtartománya.**

K: Ha egy játékos elfoglalta egy ellenfele főtartományát, és a hozzá tartozó kikötőben van hajója, majd kivonul a főtartományból anélkül, hogy megszilárdítaná ott uralmát (vagy a vadak támadása miatt veszíti azt el), a főtartomány eredeti birtokosa megkapja ezt a hajót?

V: Igen, hiszen a főtartomány visszajut az ő birtokába.

K: Ha egy tengerrészen egy flotta vereséget szenved, visszavonulhat a hozzá tartozó saját kikötőbe?

V: Igen.

K: Ha 5 vagy kevesebb játékos játszik, akkor is fel kell rakni a játéktáblára Napföld (Sunspire) kikötőjét?

V: Igen. A kikötőt úgy kell Napföldre (Sunspire) lerakni, hogy rálógjon a Nyár-tengerre (Summer Sea).

Ostromgépek

K: A megsemmisült ostromgép a legközelebbi toborzás során újra felrakható a játéktáblára?

V: Igen.

K: Ha a vadak támadnak és győznek, az egységek eltávolításakor az ostromgépek két toborzási pontot érnek?

V: Igen.

Trónok harca: Kardok vihara (A Game of Thrones: A Storm of Swords)



Erráta

Ser Ilyn Payne kártyája szerint “ha megnyered ezt a csatát, ellenséged mindenképp elszenved egy veszteséget”; ehelyett annak kell szerepelnie, hogy “elszenved **plusz egy** veszteséget”.

Gyakran feltett kérdések

K: Vezér befejezheti menetését tengeren vagy kikötőn?

V: Nem.

K: Ha egy tartományon két vezér is van és ugyanaz az aktiválási ikonjuk, egy parancsjelző eldobásával mindkét vezér aktiválható?

V: Nem. Egy parancs eldobásával egy vezér aktiválható.

K: Ha a Csapatmozgások révén az összes egység távozik egy tartományból, a kiürített tartományra lerakható egy hatalomjelző?

V: Igen.

K: A Csapatmozgások második menetelésében csak azok az egységek vehetnek részt, akik az első meneteléssel érkeztek, vagy a tartományban lévő összes egység?

V: A tartományban lévő bármelyik egység részt vehet a második menetelésben.

K: A Csapatmozgások második képességét (“Miután...”) használhatom azonnal az első (“Azonnal:...”) után, és így két tartományt mozoghatok még az első parancsjelzők végrehajtása előtt?

V: Nem. A második képesség (“Miután”) csak egy menetelés-parancs végrehajtása után aktiválható.

K: A Csapatmozgásoknál pontosan hogyan is lehet a csapatokat megosztani?

V: A kártya első, azonnali képességével egy saját tartományból bárhány egységgel átvonulhatsz egy szomszédos saját tartományba - itt nyilván szó nincs megosztásról. A második képességnél lehet szó megosztásról: miután bevonultál valahová, egységeid egy részével továbbmehetsz egy szomszédos tartományba, más részüket hátrahagyva. Csak egy "résszel" vonulhatsz tovább, tehát csak egy tartományba. Ne feledd, ezután el kell dobnod ezt a kártyát.

K: Ha menetelés során egy tartományból egységeim egy része olyan tartományba vonul, ahol van ellenséges egység, más részük olyanba, ahol nincs, ez utóbbi tartományra kiválthatom a Csapatmozgások második képességét, és ezek az egységek (vagy egy részük) továbbmenhetnek egy másik, szomszédos tartományba?

V: Igen.

K: A Töviskirálynő képessége az, hogy azonnal eltávolít egy parancsjelzőt a csata színhelyéről vagy egy szomszédos tartományról. Ha én védekezek, az eltávolított parancs lehet ellenfelem menetelésparancsa? És ha igen, ez hogy hat a támadásra?

V: Igen, a Töviskirálynővel lehehető ez a menetelésparancs, azonban a csatára sor kerül, mivel ellenfeled már bevonult e tartományba - ha azonban a parancsjelző +1-es vagy -1-es volt, azzal már nem szabad számolni.

K: Pontosan mikor is játszható ki katonai támogatás szövetségskártya?

A támadó és a védekező csak azután játszhat ki ilyen kártyát, hogy a többi játékos már bejelentette támogatási szándékát. A pontos sorrend tehát ez:

1) A többiek (tehát sem nem a védekező, sem nem a támadó) a játéksorrend szerint bejelentik, támogatnak-e valakit, és ha igen, kit.

2) A támadó és a védekező használhat katonai támogatás szövetségskártyákat; előbb az dönt erről, aki előbb van a játéksorrendben, utána pedig a másik.

Fontos, hogy ekkor még nem történik meg az erők összehozása, így például az *Arryn őrséggel* még hatékonyan eltávolítható támogatásparancs.

K: Ha valakitől ellopják az Arryn, a Frey vagy a Tyrell politikai támogatást, az érte kapott követelést is elveszíti?

V: Nem.

K: Pontosán mikor váltható ki Tyron Lannister képessége?

V: Az érvénytelenítések után azonnal, még mielőtt a többi kártyaképesség végrehajtna.

K: Az Arryn őrség szövetségskártya révén eltávolítható egy harmadik játékos támogatásparancsa?

V: Nem. Ezek a kártyával az ellenfél támogatásparancsa távolítható el, és csatában ellenfél a támadó vagy a védekező játékos lehet csak.

K: Ha két tartományt mozgásnyíl köt össze egymással, a Zsoldosereg szövetségskártya szempontjából szomszédosaknak számítanak?

V: Nem.

K: A Zsoldosereg szövetségskártya megakadályozza, hogy a szövetséges egységeim szomszédos tartományokban tárgyalásokat kezdeményezzenek vagy erőddöket építsenek?

V: Nem. A fosztogató zsoldosok csak azt akadályozzák meg, hogy a többiek hatalomjelzőket kapjanak, azt nem, hogy hatalomszerzés-parancsokat rakjanak le és használjanak.

K: Semleges erőket támadva használhatok katonai támogatás szövetségskártyát?

V: Nem.

K: Megtehetem, hogy lerakok egy erőltetett menet egyszerű használható parancsot, Gondos tervezés taktikakártyát játszok ki, majd beadok 2 hatalomjelzőt, és új taktikakártyának a Csapatmozgást fedem fel?

V: Nem. Csapatmozgás és erőltetett menet semmi módon nem használható ugyanabban a fordulóban.

K: Ha fel lett csapva a Titkos cselszövések, megtehetem, hogy Gondos tervezés taktikakártyát játszok ki, majd beadok 2 hatalomjelzőt az akciószakaszban, és új taktikakártyának a Szövetségkötést fedem fel?

N: Nem. Amíg fel van csapva a *Titkos cselszövések*, semmi módon nem játszható ki *Szövetségkötés*.

K: Deres (Winterfell) tartománya szomszédos tengerre?

V: Igen (bizonyos házkártyáknál ez számíthat).

K: Ha valakitől ellopják a Tyrell utánpótlás szövetségskártyát, azonnal veszít egy utánpótlást?

V: Nem. Utánpótlást csak akkor kap vagy akkor veszít valaki, ha egy kártya kifejezetten erre utasítja.