

SPACE HULK



Gyakran feltett kérdések

Az alábbiakban a *Space Hulk - A halál angyalai* játékkal kapcsolatos leggyakoribb kérdéseket válaszoljuk meg.

Az űrgárdisták akciói

Kérdés: Minden fordulóban ki kell játszanom egy akciókártyát?

Válasz: Igen. Minden fordulóban minden osztaghoz ki kell játszania egy akciókártyát.

Kérdés: Az osztag akcióját az osztag mindkét tagja végrehajtja, vagy csak az egyikük?

Válasz: Támogatásnál csak egy támogatásjelzőt kapsz; ellenben támadásnál mindkét űrgárdistád támadhat, ahogy mozgás/aktiválásnál is mindkét űrgárdistádat mozgathatod.

Kérdés: Ha egy űrgárdistával szemben több terepkártya is van, egy mozgás/aktiválás akciókártya kijátszásakor ezek közül hányat aktiválhat?

Válasz: Egyet; egy űrgárdista csak egy terepet aktiválhat. Azonban egyazon osztag mindkét űrgárdistája aktiválhat egy-egy terepet ugyanazon akciókártya kijátszása után.

Kérdés: Tervezés kijátszása után mozgatott génorzóraj mikor egyesül egy másik rajjal?

Válasz: Az akciókártya teljes végrehajtása után a raj egyesül az egyazon oldalon, egyazon pozícióban lévő másik rajjal.

Kérdés: Támadás akciókártya speciális képessége hathat több rajra is?

Válasz: Igen. A *hősies roham* révén Claudio testvér bármely, megfelelő távolságban lévő génorzót támadhat. A *hosszú sorozatokkal* Leon testvér több rajt is támadhat. Calistarius könyvtáros a *pszitámadás*nál folyton újabb rajt támadhat.

A génorzók támadása

Kérdés: A génorzók támadásának fázisában, ha egy öt génorzóból álló raj támad (vagy legalább négy és egy fészekúr), mindig végeznek egy űrgárdistával?

Válasz: Bármekkora is legyen a támadó raj, a játékosnak mindenképp dobnia kell a csatakockával, akkor is, ha az génorzók találhatnak, bármi is legyen az eredmény. Ráadásul egyes speciális képességek (pl. *blokk*, *védelmi pozíció*, *ellentámadás*) ilyenkor is megmenthetik az űrgárdistát.

Kérdés: Ha egy rajban több fészekúr van, mindegyikért le kell vonni egyet a raj dobásából?

Válasz: Igen. Ha például egy rajban két fészekúr is van, támadódobásához -2 járul.

Kérdés: Az ellentámadás akciókártya speciális képessége akkor is hat, ha Valencio testvér hátulról éri génorzótámadás?

Válasz: Igen. A speciális képességeknél nem számít, merre néz az űrgárdista (kivéve, ha ez külön fel van tüntetve).

Vegyes kérdések

Kérdés: Az előkészületek során az egyazon osztagba tartozó űrgárdisták lehetnek egymás mögött az alakzatban?

Válasz: Megeshet. Az űrgárdisták kártyáit meg kell keverni és véletlenszerűen kell elhelyezni az alakzatban; ha a szerencse úgy akarja, az osztag két tagja egymás mögött lesz.

Kérdés: A génorzók mozoghatnak abban a fordulóban, amelyben megjelentek?

Válasz: Igen.

Kérdés: Ha egy esemény miatt megjelenne bizonyos számú génorzó, de nincs annyi lap a szkennerpakliban, ez pontosan hogyan is zajlik?

Válasz: Ha több ugyanolyan ikonos terep van, a kezdőjátékos dönti el, milyen sorrendben jelennek meg ezeken a génorzók. Először a bal ikont kell teljesen végrehajtani, csak utána jöhet a középső.

Kérdés: Ha egy génorzórajra hat az energiamező akciókártya, és ez a raj egyesül egy másik rajjal, a rajban lévő génorzók elpusztíthatók más speciális képességekkel (pl. rajtaütés)? Vagy egy ajtó aktiválásával?

Válasz: Nem. E raj génorzói a forduló végéig pusztíthatók el - kártyák, képességek révén sem.