

SPACE HULK

DEATH ANGEL

THE CARD GAME

Kiegészítők

A *Space Hulk - A halál angyalai* játékhoz kis, néhány lapból álló kiegészítők jelentek meg.

Új küldetések (Mission Pack 1)

Tartalom: 12 új helyszínkártya, 4 új génozókártya, 1 új terepkártya
A kiegészítő összes kártyáján látható egy speciális ikon, amely segít a lapokat megkülönböztetni az alapjáték kártyáitól.

A kiegészítő használata: A kiegészítő új helyszínkártyákat és egy új terepkártyát tartalmaz, valamint újfajta, adrenalin-tútelgéses génozókát. Az új helyszínek új küldetéseket tesznek lehetővé. Amikor összeállítjátok a helyszínpaklit, döntsetek el, hogy az eredeti (zöld hátlapos) vagy az új (vörös hátlapos) helyszínkártyákból állítjátok azt össze az alapjáték szabályfüzetében, a 7. oldalon leírt módon. A kiegészítőben kevesebb helyszínkártya van, mint az alapjátékban.

Új terepkártya: A kiegészítőben található egy új terepkártya, a *burkolatsérülés*. Ugyanazon szabályok vonatkoznak rá, mint a többi terepkártyára. A kiegészítő egyes helyszínkártyáinál van rá szükség.

Adrenalin-tútelgéses génozók: Ezekre ugyanazon szabályok vonatkoznak, mint a többi génozókártyára, az alábbi eltérésekkel:
· Ezeket a lapokat sosem szabad a génozópakliba keverni, sem a szkennerpakliba rakni. Csak akkor jelennek meg, amikor erre egy helyszínkártya utasítást ad, és ekkor sem a szkennerpakliból kerülnek elő.

- Az ilyen génozóknak két ikonjuk is van, és bármelyik aktiválódik, a raj, amelynek tagjai, mozog.
- Amikor egy olyan raj támad, amelyben van legalább egy adrenalin-tútelgéses tagja, és a dobás eredménye 0, az alakzat megfordul, és azután a raj újra támad.
- Amikor egy játékos elpusztítja a raj egy tagját, közönséges génozó helyett választhat adrenalin-tútelgéses génozót is.

Kártyalista

Burkolatsérülés (Hull Breach): **Aktiválás:** Dobj egy kockával. Ha az eredmény koponya, pusztíts el ezen a helyszínen egy génozót. Ezután újra dobhatsz. Ha az eredmény 0, ez az űrgárdista meghal, kivéve, ha leosz ról a egy támogatásjelzőt.

Kis hangár (Small Craft Bay): **Érkezéskor:** Megjelenik 1 fészékúr azon űrgárdista mögött, aki a *burkolatsérülés*nél van éppen.

Legénységi szállás (Crew Quarters): **Érkezéskor:** Minden terepkártyánál megjelenik 1 génozó. **Aktiválópanel:** Az *ajtóról* vedd le az összes támogatásjelzőt, hogy valamelyik szkennerpakliból eltávolíts ugyanennyi génozókártyát.

Külső szerelőfolyosó (Exterior Plankway): **Érkezéskor:** Az az űrgárdista, aki a *burkolatsérülés*nél van éppen, azonnal aktiválja azt a terepkártyát.

Fertőzött biológiai labor (Infested Biologis Lab): **Érkezéskor:** Megjelenik 1 adrenalin-tútelgéses génozó a *spora*kürtő terepkártyánál. **Aktiválópanel:** 1 génozókártyát mozgass egy szomszédos pozícióba (rajának többi tagja marad, ahol volt).

Fornax (Fornax): **Aktiválópanel:** Dobj a kockával. Amennyi az eredmény, annyi génozót pusztíts el *szellőzőnyílás* terepkártyánál lévő rajokból. Ha a dobás eredménye 0, a *szellőzőnyílás* terepkártyánál lévő űrgárdista meghal.

Űrtrezor (Void Vault): **Aktiválópanel:** Dobj a kockával. Amennyi az eredmény, annyi génozókártyát távolíts el az egyik szkennerpakliból. Ha a dobás eredménye 0, ez az űrgárdista meghal.

Beteg lugas (Diseased Arbour): **Érkezéskor:** Megjelenik 1 fészékúr a *spora*kürtő terepkártyánál, valamint megjelenik 1 adrenalin-tútelgéses génozó az *ajtó* terepkártyánál.

Locomotivus (Locomotivus): **Aktiválópanel:** Ez az űrgárdista helyet cserélhet az alakzatban bármelyik másik űrgárdistával. Ezután bármelyikük megfordulhat - vagy akár mindketten megfordulhatnak.

Rekreációs helyiség (Crew Regeneration Facility): **Aktiválópanel:** Pusztíts el 1 génozót minden olyan rajból, amelyiket 3 vagy több génozó alkot.

Tenebro-labirintus (Tenebro Maze): **Érkezéskor:** Cseréld meg az alakzat elején és végén lévő két űrgárdista pozícióját. Ezután az alakzat összes többi űrgárdistája megfordul.

Librarium (Librarium Vault): **Érkezéskor:** Minden terepkártyánál megjelenik 1 adrenalin-tútelgéses génozó. Utána a kezdőjátékos rakja le az *erekye* terepkártyát egy tetszőleges pozícióhoz. Mindig, amikor elpusztul egy génozó, rakjatos egy támogatásjelzőt erre a lapra. Ha felkerül a kártyára a 10. támogatásjelző, győztetek.

Gépszellemmag (Machine Spirit Core): **Aktiválópanel:** Rakj 1 támogatásjelzőt erre a lapra. A *prométhium* tartály terepkártya aktiváláskor dobjatos le 1 támogatásjelzőt erről a lapról. Ha felkerül a lapra az 5. támogatásjelző, győztetek.

Új űrgárdisták (Space Marine Pack 1)

Tartalom: 2 új osztag, űrgárdista- és akciókártyáival, valamint 8 osztagkártya, amelyek felváltják az alapjáték osztagjelzőit.

A kiegészítő összes kártyáján látható egy speciális ikon, amely segít a lapokat megkülönböztetni az alapjáték kártyáitól.

A kiegészítő használata: A kiegészítőben két osztagnyi űrgárdista található. Használatukkor az alapjáték osztagjelzőit ki kell cserélni a kiegészítő osztagkártyáira, ezek segítségével kapják meg a játékosok, a véletlent segítségül hívva, az általuk irányított osztagot vagy osztagokat. Az új osztagokra ugyanazon szabályok vonatkoznak, mint az alapjáték űrgárdistáira, és az új osztagok rendelkeznek saját akciókártyákkal.

E kiegészítő akciókártyáinak bal felső sarkában, a szám után mindig látható egy B betű. Az akciók végrehajtásakor, ha két kijátszott akciókártya száma azonos, a B betűs hajtódik végre később.

Űrgárdistakártyák

Raziel káplán (Chaplain Raziel): Harci távolság: 2. *Rosariusánál csak a hite biztosít szilárdabb védelmet. Crozius Arcanumának minden lendítésével maga a halál arat.*

Metraen testvér (Brother Metraen): Harci távolság: 2. *Metraen testvért lobogó gyűlölet fűti, így mindig vadul rohanja le ellenségeit.*

Adron testvér (Brother Adron): Harci távolság: 2. *Lassan, de feltartóztathatatlanul halad előre Adron testvér, miközben halálsöt zúdit ellenségeire rakétaverőjéből.*

Kaphael testvér (Brother Kaphael): Harci távolság: 2. *A Kaptárflották ellen vívott megannyi ütközet veteránjaként Kaphael testvért önnön fegyelmezettsége és tapasztalata segíti.*

Akciókártyák

A Megvetés Páncélja (Armour of Contempt): Támogatás
Amikor védekeznek, űrgárdistáid dobásához annyiszor +1 járul, ahány támogatásjelző van kártyájukon. (A +1 annyiszor jár, ahány támogatásjelző ténylegesen van az űrgárdistakártyán. Ha például ledobsz az űrgárdistáról 1 támogatásjelzőt, hogy újradobhassd a csatakockát, az új dobásnál már eggyel kisebb bónusz járul csak a dobáshoz.)

A Gyűlölet Litániája (Litany of Hate): Mozgás/Aktiválás
Az akció végrehajtása után fordíts meg legfeljebb 2 tetszőleges űrgárdistát (az űrgárdisták bármely osztag tagjai lehetnek, és nem kötelező egyazon osztaghoz tartozniuk).

Traumacsapás (Traumatic Blow): Támadás
Ha *Raziel káplán* egy vele azonos pozícióban lévő rajt támad, a megtámadott raj nem támadhat ebben a fordulóban.

Befogott cél (Target Lock): Támogatás
Az akció végrehajtása után rakj egy rajra egy támogatásjelzőt. Bármelyik űrgárdista ledobhatja ezt a támogatásjelzőt azért, hogy újradobjon egy olyan támadó- vagy védekeződobást, amelynél ez a raj a támadó vagy a megtámadott. Ha a raj megsemmisül, vedd vissza róla a támogatásjelzőt.

Céltudatos előretörés (Purposeful Advance): Mozgás/Aktiválás
Az akció végrehajtása után űrgárdistáid megint mozoghatnak.

Rakétacsapás (Cyclonic Volley): Támadás
Ahelyett, hogy támadnál *Adron testvérrel*, dobhatsz a csatakockával, hogy elpusztíts legfeljebb 3 génozót egy olyan rajból, amely legfeljebb annyi pozícióra van tőle, amennyi az eredmény. Az nem számít, merre néz *Adron testvér*. Ha az eredmény 0, a hatás nem jön létre.

Tiranidák (Tyranid Enemy Pack)

Tartalom: 32 tiranidakártya, 4 kaptárúrkártya, 1 halálugrókártya
A kiegészítő összes kártyáján látható egy speciális ikon, amely segít a lapokat megkülönböztetni az alapjáték kártyáitól.

A kiegészítő használata: A kiegészítő két modult tartalmaz, az új ellenségpaklit és a kaptárurakat, mint afféle helyszínkártyákat.

• A tiranidakártyák használatakor az összes génorzókártyát vissza kell rakni a dobozba, az orzópakli helyett a tiranidapaklit kell használni.

• A helyszínpakli összeállítások az alapjátékból a 4-es helyszínek helyett, szintén véletlenszerűen, kaptárúrkártyákat kell rakni. Egyekben az előkészületek nem változnak.

Tiranidák és génorzók: A tiranidák pont úgy viselkednek, mint a génorzók (leszámítva a tiranidakártyákon jelölt különleges eseteket). Mindenhol, ahol a szabályban "génorzó" vagy "orzó" van, "tiranidát" kell érteni.

Elit tiranidák: Egyes tiranidakártyákon (például a liktorén) található képességikonok, valamint szöveges képesség. Elit tiranida nem pusztítható el, ha a rajban maradna utána normál tiranida (viszont csak az elit tiranidák elpusztítása után lehet végezni a fészekurakkal vagy a halálugróval).

Tiranida képességikonok

Felbukkanás: Ha egy ilyen képességikonos elit tiranida megjelenik az alakzat mellett (rendszerint az eseményfázisban), a képessége azonnal aktiválódik.

Reakció: Az ilyen képességikonos elit tiranida képessége az akció végrehajtásának fázisában aktiválódik.

Támadás: Az ilyen képességikonos elit tiranida képessége a génorzók támadási fázisának végén aktiválódik.

Halálugró: A halálugró az egyik kaptárúr révén kerül játékba. Ez is tiranidakártyaként kezelendő, az alábbi eltérésekkel:

- A halálugrókártya soha, semmilyen okból nem keverendő a tiranidapakliba vagy szkennerpakliba.
- A halálugrónak négy mozgásikonjuk van. Bármelyik aktiválódik, egész rajával együtt mozog.
- A halálugró nem pusztítható el, ha a rajában utána még marad normál tiranida, elit tiranida vagy fészekúr (a halálurat mindig utolsóként lehet csak elpusztítani).

Elit tiranidák

Liktor (Lictor): Felbukkanás

Ha egy űrgárdista előtt jelent meg, a liktor azonnal otthagyja a raját, és a vele harcban álló űrgárdista mögé kerül.

Csontpenge (Hormagaunt): Felbukkanás

Miután megjelent, a vele harcban álló űrgárdista vagy visszaad egy támogatásjelzőt, vagy dob a csatacockával. Ha dob, és az eredmény koponya, a tiranidapakliból egy tiranidát ehhez a rajhoz kell rakni.

Zabáló (Ravener): Támadás

A génorzók támadási fázisának végén ez a raj újra támad, kivéve, ha a vele harcban álló űrgárdista visszaad egy támogatásjelzőt.

Szaggatók (Rippers): Reakció

Amikor egy űrgárdista mozog, az összes vele harcban álló szaggató otthagyja a raját, és átmegy ezen űrgárdista új pozíciójába, még hozzá az űrgárdista mögé.

Kaptárurak

Halálugró (Deathleaper): Érkezéskor: A halálugrókártyát a szellőzőnyílás pozíciójához kell rakni. Ugyanitt megjelenik 2 tiranida. Ha sikerül elpusztítani a halálugrót, az űrgárdisták győznek.

Kaptárzsarnok (The Hive Tyrant): Támadása helyett az űrgárdista dobhat a csatacockával. Ha az eredmény koponya, rakja egy támogatásjelzőjét erre a kártyára. Az űrgárdisták győznek, ha felkerül az 5. támogatásjelző erre a lapra.

Mavlok (Mawloc): Támadása helyett az űrgárdista visszaadhat 2 ledobhat 2 támogatásjelzőt erről a kártyáról, hogy dobjon a csatacockával. Ha az eredmény koponya, az űrgárdisták győztek.

Aktiválópanel: Rakj fel 1 támogatásjelzőt erre a lapra.

Trigon (Trygon): Ha az alakzat mellett már egy tiranida sincsen, bármelyik űrgárdista megteheti, hogy támadása helyett visszaad egy támogatásjelzőt és dob a csatacockával. Ha az eredmény koponya, az űrgárdisták győztek.

Halálszárny űrgárdisták (Deathwing Space Marine Pack)

Tartalom: 6 új osztag űrgárdista, űrgárdista-, akció- és osztagkártyáival.

A kiegészítő összes kártyáján látható egy speciális ikon, amely segít a lapokat megkülönböztetni az alapjáték kártyáitól.

A kiegészítő használata: A kiegészítőben hat teljes osztagnyi űrgárdista várja, hogy leválthassa az alapjáték kimerült harcosait. Az új osztagok használatakor vissza kell rakni a dobozba az alapjáték űrgárdista- és akciókártyáit, valamint osztagjelzőit. Ezután a kiegészítő osztagkártyái segítségével kell kisorsolni, ki melyik osztagot (vagy osztagokat) fogja irányítani.

Űrgárdistakártyák

Uriel vallatókáplán (Interrogator-Chaplain Uriel):

Harci távolság: 1. *Uriel vallatókáplán megingathatatlan a hitben, és elhivatottságának tüze felszítja csatatestvérei bátorságát.*

Charon testvér (Brother Charon):

Harci távolság: 2. *Charon testvér a szakasz mindenese: remek lövész, de halálos láncöklének hála kiváló közelharcos is.*

Nestor apotékárius (Apothecary Nestor):

Harci távolság: 2. *Nestor apotékárius tudja, milyen fontos megőrizni káptalan ősgénjeit, ezért próbál nartheciumával mindenkit megmenteni, akit csak tud.*

Exanimare testvér (Brother Exanimare):

Harci távolság: 2. *Exanimare testvér a szakasz rombolója, amióta elnyerte Crux Terminátusát azután, hogy harcképtelenné tett egy Káosztitánt.*

Zaltys őrmester (Sergeant Zaltys):

Harci távolság: 2. *Zaltys őrmester folyton az alakzatot figyeli, hogy szakaszának tagjai megkaphassák azt a tüztámogatást, amire szükségük van.*

Jericho testvér (Brother Jericho):

Harci távolság: 0. *Jericho testvér örökkön izzó haragjával mindig az első sorokban küzd, energiapörölyével és viharpajzsával aprítva a génozókát.*

Arbalan őrmester (Sergeant Arbalan):

Harci távolság: 0. *Arbalan őrmester egyetlen céllal veti magát a közelharcba: hogy megsemmisítse ellenségeit.*

Gabriel testvér (Brother Gabriel):

Harci távolság: 2. *Gabriel testvér kiváló taktikus, színlelt és meglepetészerű támadásokkal hozza szakaszát előnyös helyzetbe; az ellenség sosem sejtheti, mi fog történni legközelebb.*

Menelaus könyvtáros (Librarian Menelaus):

Harci távolság: 2. *Menelaus könyvtáros balálos pontossággal használja psziképségeit, dicsőséget hozva a Halálszárnyakra.*

Broeas testvér (Brother Boreas):

Harci távolság: 3. *Boreas testvér már messziről áthatolhatatlan tűzfüggőnyt húz a támadók elé, így csatatestvéreit nehezen tudják lerohanni.*

Raphean testvér (Brother Raphean):

Harci távolság: 2. *Raphean testvér még a halálszárny közepén is megőrzi hidegvérét és tökéletes célzóképeségét. Egy génozór sem menekülhet irányzékából.*

Hephaestus testvér (Brother Hephaestus):

Harci távolság: 2. *Hephaestus testvér technikus-mester. Servitora segítségével akkor is képes tüzcsapást intézni, amikor éppen más feladatokat hajt végre.*

Akciókártyák

Vallatás (Interrogation):

Támogatás
Mindannyiszor, amikor *Uriel vallatókáplán* bármilyen okból ledob vagy elhasznált egy támogatásjelzőt ebben a fordulóban, rákaphatsz 1 támogatásjelzőt bármelyik másik űrgárdistára.

Makacs elkötelezettség (Stubborn Devotion):

Mozgás/Aktiválás
Az akció végrehajtása után kiválaszthatsz egy űrgárdistát, akiről bárhány támogatásjelzőt átrakhatsz egy másik űrgárdistára.

Halálszárnyroham (Deathwing Assault):

Támadás
Mindkét űrgárdistáddal megteheted, hogy nem támadsz vele, hanem kiválasztasz egy vele azonos vagy szomszédos pozícióban lévő génozór-rajt (az nem számít, merre néz űrgárdistád), majd dobysz a csatakockával. Ha a dobott eredmény **annyi vagy több**, ahány génozór alkotja a rajt, a rajt összes génozórját elpusztítod.

Narthecium (Narthecium):

Támogatás
Mindig, amikor meghalna egy vele szomszédos űrgárdista, *Nestor apotékárius* visszaadhat egy támogatásjelzőt, hogy dobjon a csatakockával. Ha sikerül koponyát dobnia, az adott űrgárdista nem hal meg.

A pusztítás ösvénye (Trail of Destruction):

Mozgás/Aktiválás
Az akció végrehajtása után kiválaszthatod egy olyan űrgárdistádat, amelyik mozgott. Dobj a csatakockával. Ha az eredmény koponya, pusztíts el legfeljebb 4 génozót **abban a pozícióban, ahol mozgása előtt volt**; ha az eredmény 0, meghal az űrgárdista, aki **abban a pozícióban van, ahol űrgárdistád a mozgása előtt volt**.

Terminátorcélzás (Terminator's Aim):

Támadás
Mielőtt támadnál, rákaphatsz egy támogatásjelzőt *Exanimare testvérré*. Annyival megnő *Exanimare testvér* harci távolsága, ahány támogatásjelző van a kártyáján. (A harci távolságot a támadás végrehajtása előtt kell kiszámolni - ha ledobsz egy támogatásjelzőt *Exanimare testvér* kártyájáról azért, hogy újra dobod a támadását, már nem csökken le a harci távolsága.)

Angyali védelem (Angel Watch):

Támogatás
Bármelyik másik űrgárdista ledobhat *Zaltys őrmestertől* támogatásjelzőt azért, hogy ebben a fordulóban újradobja a csatakockát, **amennyiben támad vagy védekezik**. (A kártya nem korlátozza *Zaltys őrmestert* abban, hogy elhasználja saját támogatásjelzőit. A többi űrgárdista csakis normál védekezésnél és támadásnál használhatja ezeket a támogatásjelzőket, kártyaképességeknél nem.)

Az Első Légio (First Legion):

Mozgás/Aktiválás
Az akció végrehajtása előtt egy másik osztag egy űrgárdistáját mozgathatod, de ez az űrgárdista nem fordulhat meg.

Fürge kard (Swift Sword):

Támadás
Ha ebben a fordulóban csak egy űrgárdistáddal támadsz, ezt a lapot visszaveheted a kezvedbe, így a következő fordulóban újra kijátszhatod.

Halálszárny űrgárdisták (folyt.)

Hídfő (Beachhead): Támogatás

Az eseményfázisban ledobhatsz egy űrgárdistáról 1 befolyásjelzőt, hogy **megakadályozd**, hogy a pozíciójában génorzók jelenjenek meg (a génorzók kártyái maradnak a szkennerpakliban). (A kártyaképesség bármikor aktiválható az eseményfázisában, így az eseménykártya felhúzása után is.)

Csalogatás (Baiting a Stealer): Mozgás/Aktiválás

Az akció végrehajtása után kiválaszthatod egy olyan űrgárdistát, amelyik mozgott. **Abból a pozícióból, ahol volt**, egy génorzóját mozgass át **abba a pozícióba, ahol most van** (a génorzóját nem kerülhet át közben az alakzat másik oldalára).

Oroszlándüh (Fury of the Lion): Támadás

Mindig, amikor *Arbalan őrmester* elpusztít egy génorzót, visszaadhat egy támogatásjelzőt azért, hogy azonnal újra támadhasson. (A kártya képessége többször is aktiválható - amíg van hozzá elég támogatásjelző *Arbalan őrmester* kártyáján.)

Erőfal (Force Barrier): Támogatás

Mielőtt egy vele harcban álló génorzóját megtámadná *Menelaus könyvtáros*, ledobhatja egy támogatásjelzőjét, hogy a támadás bizonyosan célt tévesszen. (A kártya képessége akkos is aktiválható, ha könyvtáros testvért hátulról éri támadás.)

Elmféreg (Mind Worm): Mozgás/Aktiválás

Az akció végrehajtása után válassz ki egy olyan génorzóját, amely szemben van *Menelaus könyvtárossal* és belül a harci távolságán. Bár-mely űrgárdista, aki ezt a rajt támadja, támadása során **egyszer** anélkül dobhat újra a csatkokockával, hogy visszaadna egy támadásjelzőt.

Pokoltűz (Hellfire): Támadás

Ahelyett, hogy támadnál *Menelaus könyvtárossal*, dobhatsz a csatkokockával. Ekkor annyi génorzót elpusztítasz, amennyi az eredmény. A génorzók bárhol lehetnek az alakzat mentén. (Vagyis ha több génorzót pusztít el, azoknak nem kell egyazon rajba tartozniuk.) Ha azonban a dobás eredménye 0, *Menelaus könyvtárosnak* vissza kell adnia egy támogatásjelzőjét, különben meghal.

Lövegszervitor (Gun Servitor): Támogatás

Az akció végrehajtása után kiválaszthatsz egy űrgárdistát, akin van legalább 1 támogatásjelző. Dobj a csatkokockával. Ha az eredmény koponya, pusztíts el 1 génorzót, aki harcban áll ezzel az űrgárdistával (az nem számít, hogy előtte vagy mögötte van-e).

Szervókéz (Servo Arm): Mozgás/Aktiválás

Ahelyett, hogy aktiválnál egy *Hephaestus testvér* előtt lévő terepkártyát, **aktiválhatsz** egy olyan terepkártyát, amely tőle 1-es harci távolságban van, előtte vagy mögötte.

A testvérek titkai (Secrets of the Brethren): Támadás

Ahelyett, hogy támadnál *Raphean testvérral*, ledobhatsz róla bármilyen támogatásjelzőt, hogy elpusztíts ugyanennyi génorzót - de csak olyanokat, akik vele szemben vannak, harci távolságán belül.

x